

РУКОВОДСТВО ДЛЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ

Подготовлены Комиссией по Правилам Комитета судей и рефери (КСР) Федерации настольного тенниса России (ФНТР) в составе:
**Г. Г. Пеню, А. В. Александров, А. В. Кизилов,
К. М. Мазаев, В. К. Пономарев**

Ответственный за подготовку руководства Правил – Председатель Комитета судей и рефери ФНТР **Н. П. Терёшкин**

В данном издании изложены требования и рекомендации в основном для ведущих судей и судей-ассистентов, по обслуживанию соревнований по настольному теннису, проводимых под эгидой ИТТФ (Международная федерация настольного тенниса, далее по тексту — ИТТФ) и соревнований календаря ФНТР.

Руководство подготовлено Комитетом судей и рефери ИТТФ и учитывает все последние изменения Правил.

Предназначено для унификации работы судей на соревнованиях по настольному теннису, в помощь судьям стремящимся совершенствоваться.

СОДЕРЖАНИЕ

1. ВВЕДЕНИЕ	116
2. ЗАКОНЫ И ПРЕДПИСАНИЯ	116
2.1 Применение	116
2.2 Законы	116
2.3 Предписания	117
3. ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ	117
3.1 Открытые турниры	117
3.2 Закрытые турниры	118
3.3 Другие международные соревнования	118
4. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА	118
4.1 Главный судья	118
4.2 Ведущий судья	119
4.3 Судья-ассистент	122
4.4 Контролёр времени	122
4.5 Счётчик ударов	122
4.6 Протесты	123
4.7 Замена официального лица	123
4.8 Спортивная зрелищность	124
4.9 Униформа судьи	126
5. ИГРОВЫЕ УСЛОВИЯ	126
6. МЯЧ	127
6.1 Тип	127
6.2 Выбор мяча	127
7. РАКЕТКА	128
7.1 Покрывающий материал	128
7.2 Приклеивание	129
7.3 Проверка ракеток	132
7.4 Ущерб	133
8. ОДЕЖДА	133
8.1 Цвет	133
8.2 Дизайн	134
8.3 Реклама	134
8.4 Соответствие	134
8.5 Тренировочные костюмы	136
8.6 Переодевание	136
9. ОПРЕДЕЛЕНИЯ	136
10. ПОДАЧА	137
10.1 Последовательность	137
10.2 Свободная кисть	137
10.3 Подброс мяча	138
10.4 Удар по мячу	139
10.5 Видимость	139
10.6 Предупреждение	139
11. ПЕРЕИГРОВКА	142
11.1 Цель	142

11.2 Касание сетки мячом во время подачи	143
11.3 Остановки игры	143
11.4 Неготовность	144
11.5 Игра в инвалидной коляске	144
12. ОЧКО	144
12.1 Решение	144
12.2 Мячи, попавшие в ребро стола	148
12.3 Сомнения	148
13. НЕПРЕРЫВНОСТЬ ИГРЫ	149
13.1 Тайм-аут	149
13.2 Затыжка времени	150
13.3 Вытирание полотенцем	150
13.4 Поврежденное оборудование	150
13.5 Травмы	151
13.6 Оставление игровой площадки	152
13.7 Перерывы	152
14. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ПОДАЧ, ПРИЕМА И РАСПОЛОЖЕНИЯ НА СТОРОНАХ	152
14.1 Выбор	152
14.2 Ошибки	153
15. СИСТЕМА УСКОРЕНИЯ ИГРЫ	153
15.1 Принцип	153
15.2 Процедура	154
16. СОВЕТЫ ИГРОКАМ	154
17. ПОВЕДЕНИЕ	155
17.1 Обязанности ведущего судьи	155
17.2 Предупреждение	157
17.3 Штрафные очки	158
17.4 Полномочия главного судьи	159
18. ПРОВЕДЕНИЕ ВСТРЕЧИ	162
18.1 Объявление счёта	162
18.2 Сигналы	163
18.3 Отсчёт времени	166
18.4 Объяснения	166
19. ПРИБОРЫ ДЛЯ ИНДИКАЦИИ СЧЁТА	167
20. ЗАКЛЮЧЕНИЕ	170
ПРИЛОЖЕНИЕ А	171
ПРИЛОЖЕНИЕ В	176
ПРИЛОЖЕНИЕ С	182
ПРИЛОЖЕНИЕ D	189
ПРИЛОЖЕНИЕ E	190
ПРИЛОЖЕНИЕ F	196
ПРИЛОЖЕНИЕ G	207
ПРИЛОЖЕНИЕ H	210
ПРИЛОЖЕНИЕ I	214
ПРИЛОЖЕНИЕ J	215

ПРЕДИСЛОВИЕ

Четырнадцатое издание ИТТФ, июнь 2011 года.

Авторские права ИТТФ.

ИТТФ поощряет распространение информации, содержащейся в этом Руководстве, если указан источник.

Разделы предыдущих изданий были модифицированы с целью более четкой и последовательной трактовки Правил и Предписаний. Комментари и предложения по добавлениям или улучшениям приветствуются и их нужно высылать Председателю Комитета судей и рефери ИТТФ.

КСР ИТТФ (URS ITTF), июнь 2011 года.

Первая редакция	март 1982
Вторая редакция	сентябрь 1983
Третья редакция	январь 1989
Четвёртая редакция	сентябрь 1989
Пятая редакция	сентябрь 1991
Шестая редакция	ноябрь 1993
Седьмая редакция	сентябрь 1995
Восьмая редакция	октябрь 1997
Девятая редакция	июль 2000
Десятая редакция	июнь 2004
Одинадцатая редакция	декабрь 2005
Двенадцатая редакция	декабрь 2006
Тринадцатая редакция	август 2007
Четырнадцатая редакция	июнь 2011

ISBN 0 946587 69 8

ПУБЛИКАЦИЯ

The International Table Tennis Federation
Chemin de la Roche 11 1020 Renens/Lausanne, Switzerland
Telephone: +41 21 340 7090 Fax: +41 21340 7099 Email: jsetra@itf.com

ИТТФ основана в 1926 году и объединяет более 215 национальных федераций настольного тенниса. Она проводит много соревнований, включая командный и личный Чемпионаты Мира, серию турниров Мировой тур. Её главной функцией является управление соревнованиями на международном уровне в пользу приблизительно тридцати миллионов человек во всем мире. С 1988 года настольный теннис включён в программу летних Олимпийских игр. С 1960 года настольный теннис включён в программу летних Паралимпийских игр.

В данном Руководстве используется мужской род и он относится как к мужчинам, так и к женщинам.

1. ВВЕДЕНИЕ

Целью данного издания является разъяснение применения официальными лицами встречи Правил и требований и оно должно изучаться вместе с действующими изданиями Руководства ИТТФ (ITTF Handbook) и Правил. В основном здесь описаны обязанности ведущих судей и судей-ассистентов, но данное издание также включает в себя аспекты обязанностей главного судьи по контролю за встречами и матчами. Руководство для главных судей соревнований охватывает более широкий круг обязанностей главного судьи.

Игроки ожидают единообразия (одинаковой манеры) в проведении встреч и матчей и не должны постоянно подстраиваться под различные процедуры на разных соревнованиях в разных странах. Для соблюдения единообразия, Комитет судей и рефери ИТТФ выпустил сборник процедур, рекомендованных для официальных лиц, и эти процедуры включены в Приложение A, D, E и F.

Приложение В содержит директивы ИТТФ для официальных лиц для мирового первенства, включая Чемпионат Мира; эти директивы необязательны для других соревнований, но они часто принимаются для Континентальных и Открытых международных чемпионатов. Приложение С описывает квалификацию судей. Приложение I является кратким сборником изменений, произошедших в Правилах в период с 2007 года.

2. ЗАКОНЫ И ПРЕДПИСАНИЯ

2.1 Применение

2.1.1 Главным требованием к официальному лицу является отличное знание Правил, которые включают в себя Законы и Предписания к соревнованиям по настольному теннису, при полном понимании до какого предела они применяются на различных типах соревнований. Соответствующая информация содержится в главах 2—4 Руководства (ITTF Handbook).

2.2 Законы

2.2.1 Законы настольного тенниса (далее “Законы”) содержатся в главе 2. Законы относятся ко всем международным соревнованиям и обычно одобряются ассоциациями для внутренних соревнований, хотя каждая ассоциация имеет право вводить модификации для соревнований, в которых участвуют только игроки данной ассоциации. Закон может быть изменен только на Конгрессе ИТТФ, при получении 75% голосов “за” от общего числа проголосовавших.

2.3 Предписания

2.3.1 Глава 3 содержит Предписания для международных соревнований (далее "Предписания"), которые относятся ко всем международным соревнованиям. Дополнительные требования для соревнований на мировое первенство, включая Чемпионат Мира, приведены в главе 4. Эти требования могут быть изменены только на собрании Совета директоров ИТТФ при получении простого большинства голосов от общего числа проголосовавших.

3. ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1 Открытые турниры

3.1.1 Открытый турнир является соревнованием, организованным ассоциацией, на чьей территории он проводится, участие в котором является открытым для игроков любых ассоциаций. На всех подобных соревнованиях возможны небольшие модификации в требованиях, когда организационный комитет не может или не хочет соблюдать все требования; обычно это относится к игровым условиям, таким, как игровое пространство.

3.1.2 Там, где открытый турнир не соответствует какому-либо требованию, заявочная форма должна четко описывать характер и пределы любых модификаций так, чтобы потенциальные участники соревнований заранее знали какие ограничения будут применены. Тогда соревнования могут проводиться с заявленными отклонениями, а каждый заявившейся участник считается их принявшим.

3.1.3 Один раз в сезон ассоциация может назначить один открытый турнир среди взрослых, один открытый турнир среди юниоров и один открытый турнир среди ветеранов, который она организует как свои "Открытые международные чемпионаты" среди взрослых, юниоров и ветеранов, соответственно, и модификации требований для таких турниров могут быть установлены только с разрешения Исполнительного комитета ИТТФ. Таким же образом любые модификации требований для Чемпионата Мира должны быть одобрены Советом директоров ИТТФ, а для Чемпионата континента должны быть одобрены соответствующей Континентальной федерацией.

3.1.4 С 1996 года несколько Открытых международных чемпионатов были включены в серию Про-Тур (с 2012 года — Мировой тур). Они организуются напрямую под эгидой ИТТФ и иногда на них применяются экспериментальные модификации Законов и Предписаний, одобренные Советом директоров ИТТФ. Такие модификации могут применяться ко всем турнирам Мирового Тура в данном сезоне или же к отдельным соревнованиям, при этом все модификации описываются в соответствующей заявочной форме.

3.2 Закрытые турниры

3.2.1 Внутренние турниры, в которых участвуют игроки из одной и той же ассоциации, и турниры, участие в которых предусмотрено для игроков из определенной географической зоны или для членов определенной группы или профессии, не попадают автоматически под действие данных Требований. Для подобных соревнований организационный комитет имеет право решать, какие требования будут применяться и какие модификации, если они будут, оргкомитет желает применить.

3.3 Другие международные соревнования

3.3.1 Международные командные матчи, кроме проводимых в рамках Чемпионата Мира либо континента, обычно удовлетворяют всем требованиям, но участвующие в них ассоциации могут договориться о модификациях. В этих и других международных соревнованиях предполагается, что все соответствующие требования в силе, кроме случаев, когда опубликованное Положение о соревнованиях гласит, что существуют исключения и эти исключения ясно описаны.

4. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА

4.1 Главный судья

4.1.1 На каждые соревнования назначается главный судья, обычно имеющий одного или нескольких заместителей, которые могут действовать от его имени. Главный судья или его полномочный заместитель должен присутствовать в игровом зале в течение всего времени проведения игр, чтобы принимать решения по любым вопросам, касающимся интерпретации правил, по которым он имеет единоличные полномочия, и для обеспечения общего контроля за проведением соревнований в соответствии с регулируемыми их законами и предписаниями.

4.1.2 В тех вопросах, где главный судья имеет единоличные полномочия, таких, как временное приостановление встречи из-за травмы или дисквалификация за неспортивное поведение, он должен действовать последовательно и избегать любой предвзятости к конкретным участникам соревнований. На важнейших соревнованиях рекомендуется назначать главного судью и его заместителей из различных ассоциаций, чтобы в разрешении любого спора присутствовало "нейтральное" официальное лицо.

4.1.3 Главный судья отвечает за назначение официальных лиц. Хотя в обычной практике он не всегда делает это сам, он должен быть удовлетворен уровнем компетенции официальных лиц, а также справедливостью и

последовательностью их действий. На совещании перед соревнованиями главный судья должен объяснить судьям, как он ожидает применение Правил и Предписаний, обращая особое внимание на нововведения или спорные моменты.

4.1.4 Игроки находятся под юрисдикцией главного судьи с момента их входа в игровой зал и до момента, когда они его покидают. Игровая арена или зона для разминки считаются частью игрового зала.

4.2 Ведущий судья

4.2.1 На каждую встречу назначается ведущий судья, чьей основной задачей является определение результата каждого розыгрыша. В принципе у ведущего судьи нет контролирующих полномочий, но от него требуется осуществлять судейство в применении некоторых Законов и Предписаний, таких, как переигровка розыгрыша, из-за того что подаче или возврату помешали внезапные внешние обстоятельства, или же допустимость поведения участника.

4.2.2 Там, где ведущий судья проводит встречу один, его решение является окончательным по всем вопросам относительно игровых моментов, возникающих во встрече, включая вопросы попадания мяча в ребро стола или по всем компонентам подачи. В данных обстоятельствах он полностью ответственен за измерение продолжительности партии, но если введена система ускорения игры, ему помогает другое официальное лицо, исполняющее обязанности счётчика ударов.

4.2.3 Хотя ведущий судья обязан подчиняться определенным решениям, принятым другими официальными лицами, он имеет право попросить объяснения, если он считает, что официальное лицо приняло решение, выходящее за рамки его полномочий. Если после получения объяснений ведущий судья считает, что официальное лицо вышло за рамки своих полномочий, он может отменить это решение, либо, что случается чаще, объявить переигровку данного розыгрыша.

4.2.4 Ведущий судья должен находиться в двух-трех метрах от боковой линии стола напротив сетки, желательно на высоком стуле, хотя это не обязательно для одиночных встреч. При проведении парных встреч ведущему судье рекомендуется стоять, если его стул недостаточно высок, чтобы видеть касание мяча правильной зоны стола при подаче. При проведении одиночной встречи стоять не рекомендуется, так как при этом сокращается обзор для зрителей.

4.2.5 Игроки находятся под юрисдикцией ведущего судьи с момента входа на игровую площадку до момента, когда они её покидают.





4.3 Судья-ассистент

4.3.1 Для международных соревнований назначается судья-ассистент, и он принимает на себя, либо выполняет совместно с ведущим судьёй, некоторые функции судьи встречи. Например, судья-ассистент лично ответственен за решения по мячам, попавшим в ребро стола, ближайшее к нему, и он обладает такими же полномочиями, как и ведущий судья, при определении правильности подачи, помехи мячу игроком и некоторых условий переигровки розыгрыша.

4.3.2 Если ведущий судья либо судья-ассистент решает, что подача была незаконной, что игрок помешал мячу, что мяч коснулся сетки или что условия игры были нарушены настолько, что это может влиять на исход розыгрыша, это решение остается в силе.

4.3.3 Тем не менее решение, принятое одним из этих официальных лиц, может при некоторых обстоятельствах быть отменено ранее принятым решением другого официального лица. Например, коснулся ли мяч ребра стола на стороне, ближайшей к судье-ассистенту, или не коснулся, может быть не важно, так как до этого момента ведущий судья принял решение о том, что игрок сдвинул игровую поверхность. Аналогично за подачу, которую судья-ассистент признал незаконной, решение о присуждении очка принимающему может не последовать, если ведущий судья до этого момента решил, что розыгрыш должен быть переигран из-за мяча, влетевшего на игровую площадку с другой площадки.

4.3.4 Судья-ассистент должен сидеть прямо напротив ведущего судьи на уровне сетки и примерно на таком же расстоянии от стола. При проведении парной встречи судья-ассистент не должен стоять.

4.4 Контролёр времени

4.4.1 Судья-ассистент может действовать как контролёр времени, но некоторые ведущие судьи предпочитают выполнять данные функции самостоятельно, возможно, из-за того, что они желают сами определять, какое время отводить на прерывания игры между розыгрышами. В обязанности контролёра времени входит наблюдение за длительностью разминки, процесса игры, интервалов между партиями и любых других разрешённых перерывов, и его решение об истечении времени является окончательным.

4.5 Счётчик ударов

4.5.1 Подсчёт ударов при введении системы ускорения игры обычно осуществляется отдельным официальным лицом, но судья-ассистент также может выступать как счётчик ударов. Счётчик ударов единолично контролирует количество возвратов принимающего и его решение по данному факту не может быть отменено кем-либо. Назначение судьи-ассистента счётчиком ударов является дополнением к его основным функциям.

4.6 Протесты

4.6.1 Игрок или же капитан в командном матче может подать протест по поводу ошибочной интерпретации Правил ведущим судьёй, судьёй-ассистентом или счётчиком ударов, но никаких протестов не может быть подано на решения данных официальных лиц по фактам, контроль за которыми входит в их компетенцию. Протест может быть подан главному судье, чьё решение по поводу интерпретации Правил является окончательным.

4.6.2 Если игрок или капитан считает, что главный судья неправ, ассоциация, которую представляет игрок (капитан), может подать протест в Комитет по правилам ИТТФ (для российских соревнований в Спортивно-технический комитет ФНТР). Соответствующий комитет может выпустить рекомендацию для дальнейшего применения, но он не может отменить решения, принятого главным судьёй. Протест на действия главного судьи по вопросам, не относящимся к Правилам, может быть подан в организационный комитет соревнований.

4.6.3 При рассмотрении протестов главный судья должен соблюдать все необходимые процедуры. В личной встрече он должен общаться только с игроком или парой; капитан или тренер не может быть допущен к выступлениям в защиту игрока, но допускается помощь переводчика, если существуют проблемы понимания языка. В командном матче нужно игнорировать любой протест игрока, если он не поддержан капитаном (тренером-представителем).

4.6.4 Если протест подан на действия конкретного официального лица, только это официальное лицо может участвовать в разборе дела. Главный судья может, на определенном этапе, пожелать выслушать свидетельства или мнение другого официального лица или свидетеля, но как только это лицо опрошено, оно больше не допускается к обсуждению данного вопроса и вмешательство любого другого лица должно немедленно пресекаться.

4.7 Замена официального лица

4.7.1 Во время соревнований, либо до начала встречи, либо во время проведения встречи может возникнуть вопрос о возможности дальнейшего исполнения своих обязанностей официальным лицом, назначенным на данные встречи. Такие случаи редки, но когда они происходят, главный судья должен быть готов использовать свои полномочия для разрешения данного вопроса и заменить официальное лицо, если это является единственно возможным решением.

4.7.2 Важным вопросом для главного судьи является определение вероятности того, что факт назначения конкретного официального лица

или снятия уже назначенного официального лица может привести к несправедливому результату встречи. Если официальное лицо действует корректно и последовательно и не показывает очевидной предвзятости, его замена просто потому, что его решения могут повлиять на одного игрока или пару больше, чем на другую, будет необоснованной.

4.7.3 Жалоба игрока на слишком строгое применение Правил судьей или тот факт, что данный игрок подавал протест на действия данного судьи в прошедших встречах или матчах, не означает автоматического снятия данного судьи с дальнейших встреч или матчей с участием данного игрока. Аналогично спор между официальным лицом и игроком или капитаном во время встречи или матча, даже изрядно затянутой, не обязательно оправдывает замену данного официального лица.

4.7.4 Случайные ошибки судьи, особенно если они были быстро исправлены, обычно не являются поводом для замены данного судьи, и главному судье рекомендуется воздерживаться от замены судьи, даже если количество ошибок возрастает, при очевидной непредвзятости судьи. При этом особое внимание нужно обращать на решающие встречи и матчи, за которыми следит большое количество зрителей, и соотносить влияние судейских ошибок на зрелищность встречи.

4.7.5 Только в случае, если главный судья уверен в том, что продолжение проведения данной встречи конкретным официальным лицом помешает установлению справедливого результата встречи из-за полной потери доверия к его компетенции со стороны игроков, данное официальное лицо может быть заменено другим. Замена должна быть проведена без каких-либо публичных действий, и главный судья должен тщательно объяснить замененному официальному лицу причину, которая вызвала решение о его замене, избегая любой публичной критики.

4.7.6 В случае замены официального лица из-за принятия неверных решений по вопросам, находившимся в его юрисдикции, счёт, достигнутый на момент замены официального лица, не может быть изменен. Если же его решения были приняты на основе неверной интерпретации Правил или выходили за рамки его юрисдикции, то может быть рассмотрен вопрос о переигровке любой партии, на результат которой было оказано влияние, но всё-таки в обычных случаях желательно продолжить встречу с достигнутого счёта.

4.8 Спортивная зрелищность

(см. также Приложения A, D, E, F и G)

4.8.1 В дополнение к обязанности обеспечения справедливого результата встречи официальные лица играют важную роль в спортивной зрелищности встречи. Это не должно поощрять их к любым персональным

выступлениям, и наилучшим вкладом бригады официальных лиц является их незаметность, потому что они контролировали встречу без очевидного вмешательства, что позволило игрокам и зрителям сконцентрироваться исключительно на игре.

4.8.2 Находясь при исполнении обязанностей, официальные лица должны быть всегда внимательными и следить за ходом встречи, которую они обслуживают. Игроки, для которых встреча может быть важным событием, не всегда одобряют игровое или легкомысленное отношение. Официальные лица не должны покидать своих мест во время встречи, кроме случаев, когда они должны покинуть своё место по определённой причине, такой, как подбор мяча после окончания партии или установка бортиков в нормальное положение.

4.8.3 Даже находясь не при исполнении обязанностей, официальные лица должны вести себя так, чтобы не возникло сомнений в их квалификации и их поведение не отразилось негативно на их ассоциациях и спорте в целом. Хорошие отношения с игроками важны, но нужно соблюдать осторожность, чтобы не возникло впечатление об излишне дружеских отношениях с отдельными игроками и не дать повода для обвинений в избирательности. Нужно избегать публичной критики других официальных лиц и организаторов.

4.8.4 Официальные лица встречи также должны следить во время встречи за состоянием игровой площадки. Она должна содержаться в чистоте, и на ней не должно находиться лишних людей или оборудования. Любое смещение стола или бортиков должно быть исправлено. Только назначенные на данную встречу официальные лица могут находиться на игровой площадке и располагаться на ней так, чтобы не помешать ходу встречи при исполнении своих обязанностей.

4.8.5 Обычно устанавливается ограничение на количество людей, находящихся на "командной скамейке"; в личной встрече также может быть установлено ограничение на количество людей, которым разрешено сопровождать игроков или пары. Обязанностью судьи является обеспечение соблюдения данных ограничений, и, если необходимо, встреча должна быть прервана до того момента пока, все лица, которым не разрешено находиться рядом с игровой площадкой, не покинут эту зону.

4.8.6 При входе на игровую площадку рекомендуется застегивать пуговицы на пиджаке и не расстегивать их во время предметных и после матчевых процедур. Однако, сидя на судейском месте рекомендуется расстегивать пиджак для более свободных движений руками. Важно чтобы поведение, соответствующее статусу официального лица, стало привычкой и выполнялось на всех соревнованиях. (См. Приложение F).

4.9 Униформа судьи

4.9.1 Большинство ассоциаций приняли стандартную униформу для официальных лиц, обычно состоящую из пиджака, брюк или юбки определённых цветов, но одна и та же форма одежды не всегда подходит к условиям в зале. Так, если в зале очень жарко, возможно, официальному лицу будет неудобно носить пиджак в течение долгого матча. С другой стороны, в некоторых игровых залах может быть достаточно прохладно.

4.9.2 В таких условиях члены судейской бригады должны договориться между собой о единых вариантах формы одежды: например, если нужно надеть свитера, они должны быть одного цвета. Важным условием является аккуратность одежды официальных лиц и её единообразность, но все изменения к обычной униформе нужно согласовывать с организаторами соревнований.

4.9.3 Комитет судей и рефери ИТТФ принял стандартную униформу судей, обслуживающих Чемпионаты Мира (см. Приложение G). На других соревнованиях, проводимых под эгидой ИТТФ, судьи могут надевать форму своих национальных ассоциаций, или униформу международного судьи ИТТФ.

4.9.4 Если по религиозным или медицинским причинам нужно иметь головной убор или повязку на голову, то только главный судья может дать на это разрешение. Спортивные костюмы, ветровки и т. д. запрещены к ношению.

5. ИГРОВЫЕ УСЛОВИЯ

Окончательное решение о приемлемости игровых условий остается за главным судьёй, но обычно судья встречи первым узнает о возможных изменениях игровых условий, особенно если они возникают после начала соревнований. Судья должен знать положения соответствующих Законов и Предписаний, так чтобы он мог быстро доложить главному судье о любых изменениях, корректировка которых находится вне компетенции судьи встречи.

Игровое пространство и уровень освещённости обычно проверяются, когда зал подготовлен к соревнованиям, а столы и сетки правильно установлены. Судья перед началом встречи должен проверить, что не произошло того, что могло повлиять на игровые условия: поломка источника света, сдвиг стола или бортиков или же ослабление натяжения сетки.

Там, где это возможно, судья должен сам попытаться исправить любое несоответствие игровых условий, но если это невозможно сделать без задержки встречи или матча, он должен немедленно доложить главному

судье. Главный судья может приостановить встречу или матч до восстановления нормальных игровых условий или же перенести встречу или матч на другой стол, но если изменения незначительны, главный судья может договориться с участниками о продолжении игры в условиях, немного отличающихся от идеальных.

Официальные лица должны следить за соблюдением условий размещения рекламы. Размер и цвет рекламы, размещённой на оборудовании игровой площадки, должен быть проверен главным судьёй до начала соревнований. Во время соревнований судьи должны обеспечить соответствие требованиям, предъявляемым к рекламе, размещённой на одежде и номерах игроков.

Важно, чтобы судья проверил натяжение сетки и её высоту. Эта проверка должна производиться перед началом каждой встречи, включая каждую индивидуальную встречу командного матча. Простая проверка касанием недостаточна, и для точной проверки некоторые производители изготавливают утяжелённые сеткомеры. Эти сеткомеры весят 100 граммов и имеют две ступеньки—одна на высоте 15,25 сантиметра и другая на 1 сантиметр ниже. Однако, утяжелённый сеткомер должен использоваться только для проверки натяжения сетки. Не рекомендуется использовать утяжелённый сеткомер для измерения высоты сетки. После измерения высоты сетки с помощью пластикового сеткомера нужно установить нижнюю ступеньку утяжелённого сеткомера на верхний трос сетки и отрегулировать натяжение таким образом, чтобы низ утяжелённого сеткомера касался игровой площадки.

6. МЯЧ

6.1 Тип

6.1.1 Судья должен проверить, чтобы мячи, используемые во всех встречах, были марки, уровня качества и цвета, определённых для данных соревнований ("официальный мяч"). Использование мяча другого типа запрещено, даже если оба игрока или пары предпочитают его. Любая попытка игрока заменить официальный мяч соревнований должна рассматриваться как неспортивное поведение и наказываться в соответствии с Правилами.

6.2 Выбор мяча

6.2.1 Игрокам не разрешается выбирать мячи в игровой зоне; там, где есть такая возможность, нужно дать выбрать игрокам мячи до прихода на игровую площадку. Для встречи они должны взять мяч, выбранный судьёй наугад из мячей, заранее отобранных игроками, или, если

игроки не выбрали мячи заранее, из коробки новых официальных мячей соревнований.

6.2.2 Такая же процедура применяется, если мяч был повреждён или потерян во время встречи и должен быть заменён. Если это случается, игрокам даётся право сделать несколько ударов по новому мячу, но нужно дать понять игрокам, что этот короткий период разминки с новым мячом даётся для опробования характеристик этого мяча и замена его невозможна.

7. РАКЕТКА

7.1 Покрывающий материал

7.1.1 Игровая поверхность ракетки должна быть покрыта определёнными материалами, независимо от того, покрыта ли сторона лопасти, одна сторона должна быть красной, а другая чёрной. Покрывающий материал должен покрывать всю лопасть, но не выступать за края, хотя некоторые допущения возможны. Главный судья должен решить, разрешить ли проведение встречи данной ракеткой, и проинструктировать судей в соответствии со своим решением, но главным судьям нужно руководствоваться тем, что ±2 миллиметра является допустимым отступлением.

7.1.2 На соревнованиях, проводимых в соответствии с Предписаниями к международным соревнованиям, покрывающий материал должен входить в список разрешённых ИТТФ. На покрывающих материалах, включённых ИТТФ в список разрешённых, имеется логотип ИТТФ и логотип производителя или его торговая марка, и игроки должны приклеивать покрывающий материал к основанию так, чтобы эти идентификационные знаки были чётко видны около ручки ракетки и судья имел возможность проверить их наличие.

7.1.3 Хотя лицензирование проходят только покрывающие материалы, соответствующие всем действующим Правилам и требованиям, нельзя автоматически считать покрывающий материал легальным только из-за наличия знака ИТТФ и наименования присутствия данной модели в списке допущенных покрывающих материалов. Оригинальная губка могла быть заменена на губку большей толщины или же губка могла разбухнуть при сборке ракетки, поэтому необходимо всегда проверять толщину покрывающего материала. Покрывающий материал (ракетки) должен использоваться таким, каким он был одобрен ИТТФ, без какой-либо физической, химической или другой обработки, изменяющей игровые свойства, сцепление, внешний вид, цвет, структуру, поверхность, и т. д.

7.1.4 Одним из самых тяжёлых решений для ведущего или главного судьи является определение допустимости блеска поверхности ракетки. Хотя

блеск может быть измерен специальным прибором, такое оборудование редко бывает на соревнованиях и нужно применять более практичные решения. Рекомендуется считать поверхность ракетки слишком блестящей, если на ней можно чётко прочесть отражение букв при расположении сеткомера под определённым углом к поверхности ракетки.

7.1.5 Судья должен проверить наличие модели покрывающего материала в списке разрешённых моделей покрывающих материалов, который публикуется ИТТФ. Наличие логотипа ИТТФ необходимо, но это не гарантирует легальный статус покрывающего материала на текущий момент. На сайте ИТТФ www.ittf.com размещён список моделей разрешённых покрывающих материалов.

7.2 Приклеивание

7.2.1 Покрывающий материал может приклепляться к основанию только с помощью чувствительных к давлению клеевых листов или же жидких клеев, не содержащих определённых вредных растворителей. Организаторы должны предоставить хорошо проветриваемое помещение для сборки ракеток, и игроки не должны использовать жидкие клеи или растворители в любой другой зоне игрового зала, включая раздевалки, залы для тренировок и зоны для зрителей.

7.2.2 ИТТФ запретила использование клеев, содержащих вредные растворители, о чём игроки были проинформированы заблаговременно и любой, использующий запрещённый клей, делает это на свой риск. Начиная с 2008 года ИТТФ проверяет ракетки на отсутствие вредных летучих компонентов. Чтобы быть уверенным, что используемые игроками ракетки не содержат вредные летучие вещества применяется специальное оборудование (первоначально — “ENEZ”; в настоящее время — Mini-RAE). Запрещено использовать на игровой арене клей, содержащий вредные летучие растворители.

7.2.3 На крупных соревнованиях организуется группа проверки ракеток, которая, обычно после встречи, проверяет ракетки на отсутствие вредных летучих компонентов, толщину покрывающего материала, плоскость ракетки, блеск поверхности и т.д. Начиная с четвертьфиналов ракетки рекомендуется проверять до начала встречи.

7.2.4 Если ракетка не выдержала проверки перед встречей, она будет удержана и игроку придётся играть другой ракеткой; если на проверку новой ракетки до начала встречи не осталось времени, она будет проверена сразу после встречи. Ракетка, которая успешно выдержала проверку перед встречей будет отмечена, после чего передаётся в бумажном пакете ведущему судье, для её использования во встрече.





7.2.5 Если ракетка не выдержала проверки после встречи, игрок будет подвергнут штрафным санкциям.

7.2.6 Игроки имеют право на добровольную проверку ракеток перед встречей, без каких-либо санкций при любом результате. Полная информация о деятельности группы проверки ракеток размещена по адресу www.ittf.com; см. также Регламент инструментальной проверки ракеток для соревнований ФНТР.

7.3 Проверка ракеток

7.3.1 Ведущий судья должен проверить ракетки, которыми игроки намереваются играть встречу, до начала предматчевой разминки, чтобы избежать ненужной задержки начала встречи. Эта и любая возможная последующая проверка повреждённой ракетки должна быть проведена без излишнего привлечения внимания. Соперникам должна всегда предоставляться возможность ознакомиться с ракеткой, которую будет использовать его оппонент.

7.3.2 Если ведущий судья решает, что ракетка является негодной, он должен объяснить причины такого решения игроку. Там, где недостаток можно измерить (например слишком толстый покрывающий материал) игрок может принять решение ведущего судьи. Если игрок не соглашается, ракетка должна быть предъявлена главному судье, чьё решение будет окончательным. Таким же образом, если соперник возражает против использования ракетки оппонента, которую ведущий судья признал годной, главный судья должен определить, является ли это возражение обоснованным.

7.3.3 Игрок не имеет права заменять ракетку во время встречи, если только она не была случайно повреждена настолько сильно, что ею нельзя пользоваться.

7.3.3.1 Если обнаружится, что игрок заменил неповреждённую ракетку, судья должен немедленно приостановить игру; о нелегальной замене необходимо немедленно сообщить главному судье, который может дисквалифицировать игрока.

7.3.4 Обычно, во время перерывов между партиями игроки оставляют свои ракетки на столе и не должны перемещать их без специального разрешения ведущего судьи. Если, по разрешению ведущего судьи, игрок перемещает ракетку во время перерыва по любой причине, ведущий судья и соперник имеют право проверить эту ракетку или замененную вследствие повреждения, до начала следующей партии. Единственным исключением является игрок, у которого ракетка привязана к руке, в связи с ограниченными возможностями его здоровья.

7.4 Ущерб

7.4.1 Годная в начале встречи ракетка может быть повреждена настолько сильно, что становится, негодной: например, нарушена целостность покрывающего материала или однородность пупырышков на значительной части игровой поверхности. Если игрок хочет продолжать встречу с повреждённой ракеткой, а у ведущего судьи имеются сомнения относительно её годности, он должен немедленно доложить главному судье.

7.4.2 При решении вопроса о дальнейшем использовании повреждённой ракетки ведущий судья должен в первую очередь учитывать интересы соперника. Мяч будет отскакивать непредсказуемо от повреждённой поверхности, и это может создать неудобства для обоих игроков, хотя игрок, которых хочет использовать повреждённую ракетку уже принял на себя этот риск. Поэтому, в случае значительного ущерба ракетке, лучше её заменить.

8. ОДЕЖДА

8.1 Цвет

8.1.1 Основной цвет одежды должен быть явно отличен от цвета используемого мяча, но "основной цвет" не обязательно означает цвет, занимающий наибольшую площадь одежды. Цвет, занимающий 40% на передней части рубашки, может быть доминирующим, в то время как большая площадь, занимаемая другим цветом, может быть равномерно распределена и отнositельно незаметна. Целью этой оговорки является обеспечение видимости мяча и по этой причине цвет задней части рубашки можно проигнорировать.

8.1.2 Цвет одежды является важным фактором, и главный судья должен определить, достаточно ли он контрастирует с цветом мяча. Одежда жёлтого цвета может быть допустима при использовании оранжевого мяча, а одежда с полосками на белом фоне может быть допустима при использовании белого мяча, при условии, что основной цвет одежды и мяча чётко различаются.

8.1.3 Не существует специальных ограничений на цвет или размер значков, но они должны соответствовать обычным требованиям к цвету и дизайну одежды. На задней части рубашки могут быть нанесены надписи, идентифицирующие игроков или их ассоциации или, в соревнованиях между клубами, их клубы; в этом случае может быть использован белый либо любой другой цвет; такие надписи не должны загромождать номера, которые игроки обязаны носить по требованию организаторов.

8.1.4 Соперничающие игроки или пары должны носить рубашки контрастно различных цветов. Ведущий судья должен решить любой вопрос, касающийся одежды, до начала разминки и, предпочтительно, до момента прихода игроков на игровую площадку.

8.1.5 Если ведущий судья считает, что одежда соперников различается недостаточно, он должен попросить их определить, кто будет переодеваться; если они не согласны с решением ведущего судьи, необходимо обратиться к главному судье. Если принято решение о смене одежды одним из соперников и они не могут договориться, вопрос должен быть решён с помощью жребия.

8.1.6 Целью данного требования является помощь зрителям в распознавании игроков, и возможная дистанция между зрителями и игроками должна приниматься во внимание. Цвета, которые выглядят достаточно различно вблизи, с последнего ряда зрительских трибун могут выглядеть практически идентично, поэтому желательно, чтобы рубашки игроков-соперников были различных базовых цветов, а не разных оттенков одного цвета.

8.2 Дизайн

8.2.1 Одежда может быть любого дизайна, при условии, что она не несёт на себе символов или надписей, которые могут нанести оскорбление или дискредитировать спорт. Главный судья несёт ответственность за определение того, что допустимо, а что нет, но совершенно недопустимы непристойные изображения или надписи и политические лозунги и заявления на любом языке.

8.2.2 Игроки пары, представляющие одну ассоциацию на международных соревнованиях, могут носить одежду различных производителей, если основные цвета их одежды одинаковы и их ассоциация это одобрила. На Чемпионатах Мира и Олимпийских играх игроки одной ассоциации должны быть одеты идентично, за исключением носков, обуви, номера, размера, цвета и дизайна рекламы.

8.3 Реклама

8.3.1 Реклама может быть размещена на рубашке, шортах или юбке в дополнение к логотипу или торговой марке производителя одежды, хотя реклама определённых продуктов запрещена. Реклама ограничена по размеру и количеству, но может быть любого дизайна, при этом она не должна сильно бросаться в глаза, ярко блестеть, ослепляя соперника, и не должна содержать оскорбительных выражений или символов.

8.4 Соответствие

8.4.1 Обычно ведущий судья является первым официальным лицом, которое может определить соответствие одежды игроков предъявляемым

требованиям. Если он уверен, что одежда не соответствует требованиям, он должен объяснить игроку причины несоответствия и, если игрок соглашается изменить костюм или заменить его на соответствующий требованиям, никаких дальнейших действий не производится. Только в том случае, если ведущий судья не уверен в соответствии костюма требованиям или же игрок не соглашается с мнением ведущего судьи, необходимо проконсультироваться с главным судьей.

8.4.2 Часто вопрос соответствия одежды требованиям находится в компетенции главного судьи, и его решение является окончательным.

8.4.3 Хотя судьи должны докладывать о любых сомнениях в соответствии одежды требованиям, главный судья должен сам время от времени осматривать игровой зал на предмет очевидных несоответствий одежды стандартным требованиям. Это должно быть сделано в начале соревнований, так как потом будет сложно оправдать запрещение костюма, в котором игрок уже провёл несколько встреч на данных соревнованиях.

8.4.4 При принятии решений по допустимости одежды и другого игрового оборудования главный судья должен быть последователен по отношению к игрокам на данных соревнованиях, по возможности, придерживаясь стандартов, применяемых на соревнованиях подобного уровня. Там, где он не уверен, он сможет сделать сравнение с костюмами, которые были допущены ранее, и принять более широко используемый стандарт.

8.4.5 Требования дают определение "обычная одежда", но специально не определяют допустимость повязок на голове и "велосипедных шорт", и главный судья должен решать в каждом конкретном случае, что он может допустить, чтобы не дискредитировать спорт. Повязка на голове, надетая по религиозным причинам или налобная повязка, используемая для фиксации длинных волос, очевидно, допустимы, но большинство главных судей не разрешат бейсболку, надетую козырьком назад.

8.4.6 Становится обычной практикой среди игроков надевать велосипедные шорты под обычные шорты. Это делается для поддержания мышц в разогретом состоянии, и эта практика обычно допускается. Однако рекомендуется, чтобы такие шорты были одного цвета с обычными шортами и в любом случае не должны нести на себе какой-либо рекламы или других изображений.

8.4.7 Если игрок заявляет протест по факту ослепления, вызванного ювелирным изделием или каким-либо другим ярко блестящим предметом, надетым на соперника, судья должен попросить закрыть данный предмет или снять его. Если игрок отказывается сделать это, об этом нужно немедленно доложить главному судье независимо от того, поддерживает ли судья данный протест. Факт ношения данного предмета в предыдущих

встречах не влияет на рассмотрение протеста, и каждый случай должен быть рассмотрен индивидуально.

8.5 Тренировочные костюмы

8.5.1 В обычных условиях игрок не может носить во время игры какой-либо предмет тренировочного костюма, но в некоторых случаях главный судья может разрешить ему сделать это. Такими случаями являются: очень низкая температура воздуха в игровом зале, которая может привести к судороге мышц; инвалидность или же повреждение, которое игрок желает скрыть. Если тренировочный костюм надет во время игры, он должен соответствовать всем требованиям, предъявляемым к игровой одежде. Игрок с ограниченными возможностями здоровья, играющий в инвалидной коляске или без её использования, может во время игры носить нижнюю часть тренировочного костюма, но джинсы не должны считаться приемлемыми.

8.6 Переодевание

8.6.1 Не следует разрешать игрокам переодеваться на глазах зрителей. Если игроку нужно сменить элемент костюма, потому что он порван или же насквозь промок, ему может быть позволено покинуть игровую площадку в сопровождении официального лица во время любого разрешённого перерыва во встрече. Главный судья может давать разрешение на каждый такой случай, а также может поручить выполнение данной функции всем судьям до начала соревнований.

9. ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Законам настольного тенниса предшествовали несколько определений. Основной задачей этих определений является объяснение важности основных технических терминов, используемых в Законах, значение которых может отличаться от общепринятого значения данных слов, и поэтому нельзя ими пренебрегать, так как они часто могут помочь в интерпретации Законов и охватить собой обстоятельства, которые специально не описаны. Например, определение "ударить по мячу" означает: "коснуться мяча ракеткой, находящейся в кисти, или же кистью, держащей ракетку, ниже запястья". Из этого следует, что игрок, уронивший ракетку во время розыгрыша и пытающийся отбить мяч кистью, которой он держал ракетку, не может выполнить правильный возврат, потому что он не "ударяет по мячу", согласно определению.

По той же причине он не может выполнить правильный возврат, кинув ракетку по направлению к мячу, потому что ракетка не "ударяет" по мячу, если она не находится в кисти в момент касания мяча. Однако игрок может перекалывать ракетку из одной кисти в другую во время игры, потому что

кисть, в которой находится ракетка, автоматически становится “кистью держащей ракетку”.

Важно знать, что понимается под выражением “мяч в игре”, потому что только в это время может быть выиграно очко (кроме штрафных очков). Мяч находится в игре с последнего мгновения нахождения в стационарном положении на ладони свободной кисти подающего перед намеренным подбросом мяча для выполнения подачи и до того как подающий предпринял данное действие, это определение не применимо.

Таким образом, если мяч случайно скатывается с кисти подающего до подброса мяча, его сопернику не присуждается очко, так как мяч еще не был в игре. По этой же причине игрок может разместить мяч на своей свободной кисти и держать его неподвижно, но затем изменить своё решение относительно типа подачи и принять другую позу для выполнения подачи. Очко не присуждается, если не было попытки подбросить мяч.

Мяч находится в игре до того момента, когда розыгрыш заканчивается присуждением очка или объявлением переигровки. Мяч не выходит из игры просто потому, что он вылетел из игровой площадки или находится выше уровня осветительных приборов, не касаясь их, но мяч выходит из игры, если он пролетел над половиной стола за концевую линию, не коснувшись данной половины стола после удара соперника.

В соответствии с Законом игрок может проиграть очко, только если он преграждает путь мячу таким образом, что это мешает сопернику сделать правильный возврат. Помехи мячу нет, если преграждение пути мячу произошло за концевой линией или за боковой линией, если мяч двигался удаляясь от стола или же мяч любым другим способом двигался в сторону от игровой поверхности.

10. ПОДАЧА

10.1 Последовательность

Последовательное применение Закона о подаче всегда затруднительно, возможно потому, что Закон стал очень сложным и иногда у судей прослеживается тенденция обращать внимание на аспекты, наиболее простые для отслеживания. Чтобы преодолеть эту тенденцию, судья должен всегда помнить о смысле различных требований и постараться обеспечить их применение в соответствии с определёнными целями.

10.2 Свободная кисть

10.2.1 Свободная кисть игрока должна быть открыта, чтобы мяч не был зажат каким-либо образом и игрок не мог придать мячу вращения при подбросе. При применении Закона судья должен меньше обращать внимание на

такой параметр, как точная форма ладони подающего, а должен убедиться, что мяч свободно лежит на его ладони.

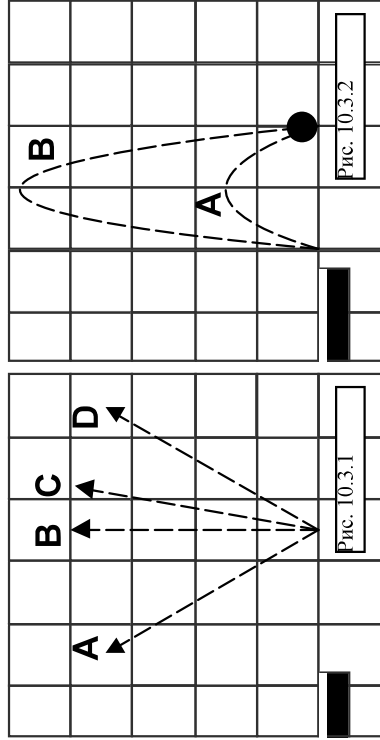
10.2.2 Чтобы быть уверенным в том, что мяч неподвижно лежит на кисти свободной руки, необходимо проконтролировать, что он находится выше уровня игровой поверхности стола. При выполнении подачи некоторые игроки не фиксируют кисть руки неподвижно, опускают ниже уровня игровой поверхности и затем поднимают её вверх непрерывным движением локтя и подбрасывают мяч; если кисть не была остановлена неподвижно выше уровня игровой поверхности стола до подброса мяча, подача считается неправильной.

10.2.3 С момента начала подачи и до момента подброса, мяч должен находиться за концевой линией стороны подающего игрока, но при этом не обязательно, чтобы вся свободная рука находилась за концевой линией. Таким образом, игрок может начать подачу в момент, когда часть его руки находится над столом, но мяч должен быть явно за концевой линией.

10.3 Подброс мяча

10.3.1 Подающий должен подбрасывать мяч близко к вертикали, и мяч должен подняться минимум на 16 сантиметров после отрыва от ладони свободной кисти. Это означает, что допустимое отклонение от вертикали составляет несколько градусов, а не в пределах 45° от вертикали, как было раньше, и судья должен быть уверен, что мяч подброшен только вверх, а не в сторону или по диагонали. На рисунке 10.3.1 подачи **В** и **С** считаются приемлемыми, а **А** и **Д** — нет.

10.3.2 Высота подброса также является оценочным фактором. На рисунке 10.3.2 точки подброса мяча и удара по мячу не совпадают, но подача **А** должна считаться ошибкой, в то время как подача **В** может считаться приемлемой.



10.3.3 Высота минимального подброса мяча при подаче немного больше высоты сетки, что может служить удобным ориентиром.

10.4 Удар по мячу

10.4.1 По мячу нельзя ударять до того момента, как он начнет опускаться с наивысшей точки своей траектории.

10.4.2 В момент контакта ракетки с мячом, мяч должен быть над уровнем игровой поверхности и за концевой линией стола.

10.5 Видимость

10.5.1 Основным требованием действующего Закона о подаче является гарантия видимости мяча принимающему игроку в течение всего процесса подачи и ведущий судья или судья-ассистент должны быть уверены, что дело обстоит так. Ведущий судья или судья-ассистент должны следить за тем, чтобы мяч не был скрыт от принимающего игрока на всех стадиях подачи никакой частью тела подающего игрока или его партнёра по паре или тем, что было надето на подающем игроке или на его партнёре по паре, и затем, как подающий игрок чётко убирает свободную руку (включая предплечье) из пространства между мячом и сеткой, сразу после того как был подброшен мяч.

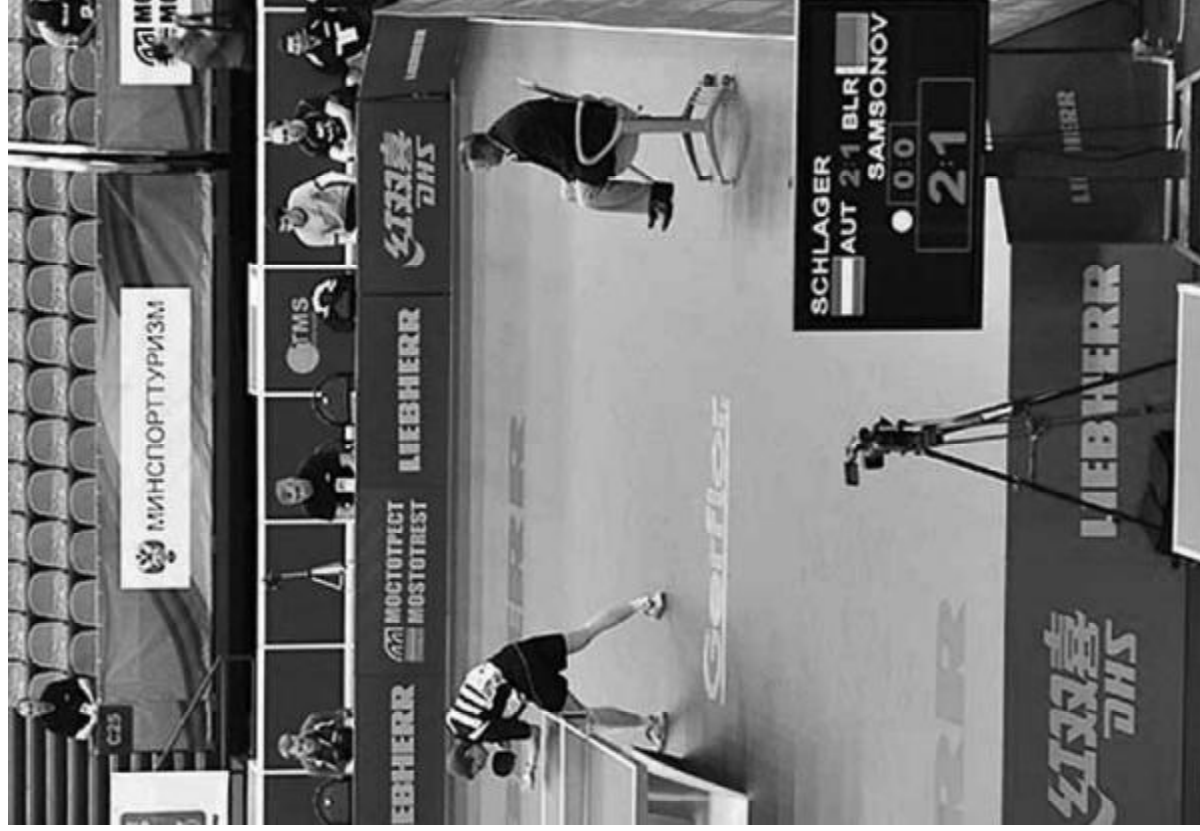
10.5.2 В начале процесса подачи мяч должен находиться выше уровня игровой поверхности. Не существует специальных требований, чтобы принимающий игрок мог видеть ракетку в течение всего процесса подачи, и поэтому подающий игрок вполне законно может начать процесс подачи, спрятав ракетку, например за спиной.

10.5.3 Так как ведущий судья и судья-ассистент сидят на линии сетки, будет не совсем объективно определить подачу как неправильную, если удар по мячу был произведён в районе концевой линии или же рядом с туловищем игрока. Однако игрок обязан выполнять подачу таким образом, чтобы её правильность была очевидна. Если он подаёт на грани фолла, то он подвергает себя риску, что его подача будет признана незаконной.

10.6 Предупреждение

10.6.1 Если ведущий судья или судья-ассистент усомнятся в законности подачи, но не будет уверен в этом, он может остановить розыгрыш и предупредить подающего без присуждения очка принимающему. В течение встречи может быть вынесено только одно предупреждение, и если в любой последующей подаче ведущий судья или судья-ассистент увидит признаки несоблюдения Правил по той же или другой причине, розыгрыш должен быть остановлен, а очко должно быть присуждено принимающему. Желтая карточка не используется при вынесении предупреждения о сомнительности подачи.





10.6.2 Любой из двух: ведущий судья или судья-ассистент вправе выносить предупреждение о сомнительности подачи.

10.6.3 Независимо от того, было ли вынесено формальное предупреждение, ведущему судье или судье-ассистенту не возбраняется сказать между розыгрышами игроку, подающему на грани допустимого, что любое ухудшение параметров его подачи приведет к признанию подачи неправильной. Несмотря на мнение многих людей, игроку не выносится предупреждение после первой неправильной подачи, и явное несоответствие подачи Правилам всегда должно наказываться присуждением очка принимающему игроку.

10.6.4 Ведущий судья или судья-ассистент не имеют полномочий игнорировать нарушение требований к подаче на том основании, что это не дало подающему преимущества над соперником, и нельзя не реагировать на первое нарушение на том основании, что это могло быть случайным фактом. Подобное нарушение может повториться в решающий момент встречи, и наказанный игрок может оправдать свой протест тем фактом, что такая подача, выполненная ранее, в этой встрече не была признана неправильной.

10.6.5 Ведущий судья и судья-ассистент вправе ослабить требования к правильной подаче, если выполнению этих требований препятствует физический недостаток подающего игрока. Смягчение требований к правильной подаче всегда делается игрокам Класа 1 и Класа 2 (см. Приложение H), а также игрокам, у которых в международной классификационной карте содержатся сведения, указывающие на соответствующие физические ограничения к выполнению подачи в полном соответствии с Правилами.

11. ПЕРЕИГРОВКА

11.1 Цель

11.1.1 Основной целью переигровки является прерывание розыгрыша без присуждения очка в тот момент, когда произошло событие, которое может повлиять на исход розыгрыша, но существуют и другие случаи, когда необходимо временно прервать игру. К подобным случаям относятся:

- исправление ошибки в счёте встречи;
- исправление ошибочной очерёдности подач;
- исправление ошибочной расстановки игроков;
- введение системы ускорения игры при исчерпании лимита времени.

11.2 Касание сетки мячом во время подачи

11.2.1 Чаще всего переигровка происходит из-за того, что мяч касается комплекта сетки, пролетая над ним в процессе подачи. При условии, что все параметры подачи были правильными до этого момента, объявляется переигровка, если мяч затем правильно касается площадки (соответствующей полуплощадки, для парной встречи) принимающего или же есть помеха мячу со стороны принимающего игрока или пары; если мяч не касается правильной площадки (полуплощадки) и не было помехи мячу, принимающий выигрывает очко.

11.2.2 Когда мяч касается сетки во время подачи, ведущий судья и судья-ассистент ждут до того момента, когда мяч коснётся правильной площадки (полуплощадки), и затем произносят соответствующую команду, но не дублируют её жестом, который может повлиять на исход розыгрыша (см. Приложение Е. Рекомендованные сигналы рукой и голосом).

11.2.3 Если ведущий судья или судья-ассистент считает, что мяч коснулся сетки в процессе подачи, розыгрыш переигрывается. Даже если есть всего лишь подозрение, что мяч коснулся сетки при правильном выполнении подачи, рекомендуется объявить переигровку, потому что существует риск того, что один или несколько игроков могут иметь такое же подозрение и, вследствие этого, не смогут полностью сконцентрироваться на игре.

11.2.4 Игрок, который считает, что мяч коснулся сетки при выполнении правильной подачи, может иногда поднять руку или поймать мяч и попросить судью объявить переигровку. Если только ведущий судья или судья-ассистент не уверен в обратном, он обычно соглашается с игроком, особенно если подающий согласен со своим соперником, но он должен чётко дать понять, что не обязан автоматически соглашаться с игроками и что игрок должен продолжать играть, если судья не объявил переигровку.

11.3 Остановки игры

11.3.1 Другой частой причиной переигровки является изменение условий игры, которое может повлиять на исход розыгрыша, например мяч, влетевший в игровую зону или неожиданный громкий шум, помешавший игрокам. В таком случае рекомендуется немедленно объявить переигровку, нежели дожидаться конца розыгрыша и только затем решить, была ли помеха существенной.

11.3.2 Переигровка обычно не объявляется, если инцидент был вызван препятствиями, присутствовавшими на момент начала розыгрыша.

Например, игрок не смог выполнить правильный возврат, потому что он столкнулся со своим партнёром по паре или же споткнулся о борт — в этих случаях переигровка не объявляется, но допускается объявить переигровку, если подобный инцидент нарушил условия игры таким образом, что это создало препятствия для соперника.

11.4 Неготовность

11.4.1 Ведущий судья или судья-ассистент может объявить переигровку, если принимающий игрок не готов и не предпринял попытки отбить мяч. Однако сам факт того, что игрок не сделал удара по мячу, не оправдывает сам по себе назначение переигровки, и судья должен решить, действительно ли игрок был не готов или же просто не пытался принять сложную подачу. Следует разъяснять игрокам, что вовремя поднятая рука является наилучшим способом показать свою неготовность.

11.5 Игра в инвалидной коляске

11.5.1 Если принимающий игрок с ограниченными возможностями здоровья находится в инвалидной коляске, должна быть назначена переигровка в случаях:

- если мяч после касания половины стола на стороне принимающего останавливается (вертикально подсакивает на одном месте без поступательного движения к принимающему) или начинает двигаться (возвращается) в направлении сетки;
- если во время одиночной встречи после касания половины стола на стороне принимающего мяч покидает её в направлении любой из боковых линий.

После одного или нескольких касаний половины стола стороны принимающего мяч может пересекать боковую линию. Однако, для одиночной встречи, когда мяч движется в направлении боковой линии, если принимающий ударит мяч до того как он пересечёт боковую линию или если мяч коснётся второй раз половины стола на стороне принимающего, такая подача должна считаться приемлемой и переигровка не назначается.

12. ОЧКО

12.1 Решение

12.1.1 Каждый розыгрыш, который не был переигран, заканчивается присуждением очка, и Правила определяют различные причины, по которым очко может быть присуждено. Решающей стадией розыгрыша обычно является момент выхода мяча из игры, и ведущий судья должен

остерегаться принятия решений на основании собственных ожиданий того, чем должен был бы закончиться розыгрыш, не допуская возможности иного исхода, который делает его решение неверным.

12.1.2 Например, мяч может быть возвращён игроком довольно далеко от стола, так что является очевидным, что он не коснется половины соперника; но розыгрыш не заканчивается, пока мяч не вышел из игры и до этого момента любой из игроков может выиграть очко. Если в этих обстоятельствах соперник сдвигает игровую поверхность, пока мяч ещё в игре, в этот момент очко выигрывает игрок, отбивший мяч далеко от стола, даже несмотря на то, что он вряд ли бы совершил правильный возврат.

12.1.3 Не все очки присуждаются только по игровым причинам, таким, как не выполнение правильного возврата или правильной подачи. Например, если, выполняя потенциально выигрышный удар, игрок случайно касается игровой поверхности своей свободной рукой или же сдвигает стол, когда мяч ещё в игре, его соперник выигрывает очко независимо от потенциальных шансов выполнить правильный возврат.

12.1.4 Ведущий судья никогда не должен присуждать очки по причинам, не базирующимся на Правилах, например просто потому что считает, что один игрок "достойн" очка, или же игрок должен быть наказан за несправедливое действие. Ведущий судья должен всегда быть готовым оправдать свое решение ссылкой на Правила, должен внимательно изучать и понимать все причины, на основании которых может быть присуждено очко.

12.1.5 Некоторые нарушения законов и предписаний автоматически не останавливают игру и ведущий судья может остановить игру путём объявления счёта. В некоторых случаях для игроков будет ясно, почему розыгрыш был остановлен; если причина остановки розыгрыша не является очевидной, ведущий судья или судья-ассистент должны быть готовы объяснить причину своего решения. Ведущий судья или судья-ассистент могут сделать это жестами, пояснениями с использованием стандартных терминов (см. п. 18.4.2).

12.1.6 Для игроков ограниченными возможностями здоровья, находящихся в инвалидных колясках: если игрок теряет минимальный контакт задней поверхности бедра с сиденьем или подушкой прежде чем ударить мяч, предполагается что этим он получает незаконное преимущество, и поэтому его сопернику присуждается очко.

12.1.7 Игрок с ограниченными возможностями здоровья, находящийся в инвалидной коляске, может коснуться стола рукой с ракеткой для того чтобы восстановить равновесие только после удара по мячу; при этом игровая поверхность не должна быть сдвинута. До удара по мячу игроку не разрешают использовать стол в качестве дополнительной опоры. Также, во





время розыгрыша нельзя касаться игровой поверхности свободной рукой или класть её на стол в качестве дополнительной опоры.

12.2 Мячи, попавшие в ребро стола

12.2.1 Необходимо определить, как мяч, который коснулся ребра стола, сделал это: на игровой поверхности или под ней, и траектория мяча до и после касания может помочь ведущему судье или судье-ассистенту принять верное решение. Если мяч сначала пролетел над игровой поверхностью, возврат является правильным, но если мяч коснулся ребра в процессе подъёма из-под уровня игровой поверхности, скорее всего мяч попал в бок стола.

12.2.2 Наибольшую сложность вызывает случай, когда мяч летел со стороны боковой линии и над уровнем игровой поверхности, и тогда наилучшим индикатором является траектория мяча после контакта со столом. Не существует идеального руководства, но если после касания ребра мяч взлетает вверх, будет разумным засчитать попадание в игровую поверхность, но если мяч продолжает лететь вниз, скорее всего, он коснулся бока стола.

12.2.3 Судья-ассистент несёт полную ответственность за определение правильности возвратов со стороны стола, ближайшей к нему. Если он считает, что мяч попал в бок, он должен объявить "бок", и ведущий судья должен присудить очко сопернику игрока, который ударил по мячу последним. Только ведущий судья решает правильность касаний мячом остальных рёбер стола.

12.3 Сомнения

12.3.1 Если ведущий судья или судья-ассистент уверен, что принял правильное решение, он не должен отменять его просто потому, что игроки думают, что он не прав, но ведущий судья или судья-ассистент может выглядеть слишком официально, настаивая на своём решении, против которого активно протестуют оба игрока или обе пары. Существует риск того, что игрок, в пользу которого было принято спорное решение, может затем намеренно не выполнить подачу или не выполнить правильный возврат, а этот факт повредит авторитету ведущего судьи или судьи-ассистента.

12.3.2 Решение никогда не должно быть пересмотрено только на основании протеста игрока, в пользу которого может быть изменено решение, даже если его соперник не протестует, а также протест на решение должен быть проигнорирован, если уже начался другой розыгрыш. В том случае, если оба игрока или обе пары уверены, что решение неверно и ведущий судья или судья-ассистент может признать, что он, возможно, ошибся, будет разумно изменить решение.

12.3.3 Когда у ведущего судьи или судьи-ассистента имеются сомнения, им следует трактовать эти сомнения в пользу игрока, который, возможно, совершил нарушение. при условии, что на его соперника не было оказано неблагоприятное воздействие. Если существует возможность того, что внимание игрока было отвлечено во время игры, потому что он также подозревал, что соперник нарушил Правила, и не был наказан, розыгрыш должен быть переигран.

13. НЕПЕРЕРЫВНОСТЬ ИГРЫ

13.1 Тайм-аут

13.1.1 В дополнение к фиксированным перерывам между партиями каждый игрок, или пара или капитан или советчик может объявить тайм-аут до одной минуты во время личной встречи. Тайм-аут объявляется жестом рук в виде буквы "Т" только между розыгрышами и после начала игры.

13.1.2 При получении просьбы о тайм-ауте ведущий судья должен поднять вверх белую карточку на тот же уровень, как при жесте о присуждении очка, со стороны игрока или пары, взявшей тайм-аут. Затем судья-ассистент должен положить белую карточку или другой специальный знак на половину стола игрока или пары взявшей тайм-аут. Игра возобновляется, когда игрок или пара, взявшая тайм-аут, готовы продолжать игру или по истечении одной минуты, в зависимости от того, что произойдет раньше. Белая карточка или другой специальный знак должны быть убраны со стола, после чего белая карточка помещается около счётчика, указывающего счёт, набранный игроком или парой, бравшей тайм-аут. Если ведущий судья проводит встречу без судьи-ассистента, он должен поднять вверх белую карточку и если это можно сделать без затруднений — положить белую карточку или другой специальный знак на половину стола игрока или пары взявшей тайм-аут.

13.1.3 Если капитан/советчик и игрок/пара не находят согласия в том, брать ли тайм-аут или нет, то капитан принимает окончательное решение в командном матче, а игрок/пара в личной встрече.

13.1.4 Если оба игрока/пары просят о тайм-ауте одновременно, то продолжительность тайм-аута всё равно равняется одной минуте, игроки могут не возвращаться к столу до истечения одной минуты; однако игра может быть возобновлена до истечения одной минуты, если оба игрока/пары готовы продолжать игру. В данном случае ни один игрок/пара не имеют право на ещё один тайм-аут в данной индивидуальной встрече.

13.2 Затяжка времени

13.2.1 Игра должна продолжаться непрерывно на протяжении всей встречи с разрешёнными перерывами, но если, например, мяч вылетает из игровой зоны, очевидно, что игра не может продолжаться до возвращения мяча. Основной идеей этого требования является предотвращение намеренных затяжек времени, таких как повторяющиеся постукивания мячом, длинные паузы перед подачей, продолжительные дискуссии с партнёром по паре, которые должны решительно пресекаться.

13.2.2 Игрокам не разрешается получать советы или инструкции от своих тренеров или советчиков после разминки. Разминка может продолжаться до двух минут, но как только игроки завершили разминку, игра должна начаться, даже если разминка продолжалась менее двух минут.

13.3 Вытирание полотенцем

13.3.1 Обязанностью ведущего судьи является обеспечение разумной продолжительности всех перерывов, чтобы игроки не получали преимуществ за счёт дополнительных периодов отдыха или сбивания ритма игры соперника. Темп современного настольного тенниса, особенно в помещениях с высокой температурой, делает необходимыми перерывы на вытирание полотенцем, но такие перерывы чётко регламентированы.

13.3.2 Игрокам разрешается взять короткий перерыв для вытирания полотенцем через каждые 6 сыгранных очков от начала партии и при смене сторон в последней возможной партии встречи. Эти перерывы обычно совпадают с переходом подачи, но не после счёта 10:10 или когда введена система ускорения игры. Игроки, носящие очки, могут иметь проблемы, особенно в жарких условиях, и ведущий судья может разрешить им короткий перерыв для протирки очков между любым розыгрышем.

13.3.3 Основной идеей ограничения использования полотенца является предотвращение затяжки времени либо для дополнительного отдыха, либо для сбивания ритма игры соперника. Игроки могут использовать полотенце в тех случаях, когда вытирание им не является причиной дополнительного прерывания игры, например, когда мяч возвращается из-за пределов игровой площадки, но необходимо следить, чтобы игроки не создавали подобные перерывы намеренно.

13.4 Поврежденное оборудование

13.4.1 Ещё одной причиной прерывания игры может являться повреждение игрового оборудования. Игроку не предоставляется перерыв для

получения новой ракетки, если его ракетка была повреждена, потому что он должен заменить ракетку в пределах игровой площадки. Если игрок заменял ракетку и новая ракетка тоже повреждается, ведущий судья должен доложить главному судье, который должен определить, как будет произведена замена ракетки.

13.4.2 Замена повреждённого мяча не должна занимать слишком много времени, но игрокам должна быть предоставлена возможность произвести несколько тренировочных ударов по новому мячу до момента возобновления игры.

13.4.3 Следует немедленно докладывать главному судье об отключениях света или других серьезных изменениях игровых условий, которые могут задерживать игру, и в этом случае главный судья может перенести встречу на другой свободный стол, если такой имеется.

13.5 Травмы

13.5.1 Если игрок не может продолжать встречу из-за случайной травмы или болезни, ведущий судья должен немедленно доложить главному судье. Главный судья может разрешить экстренный перерыв в игре, для того чтобы игрок получил медицинскую помощь или отдых, убедившись при этом, что перерыв не повлияет негативно на соперника и что игрок сможет возобновить игру через разумно короткий отрезок времени.

13.5.2 Никакого перерыва не может быть предоставлено, если невозможность продолжать игру вызвана болезнью или недомоганием имевшим место до начала игры или ожидалось его наступление во время игры, или же было вызвано усталостью, возникшей в нормальном процессе игры. Если предоставлен перерыв, он должен быть максимально коротким, но не более 10 минут, но если у кого-либо в игровой зоне идёт кровь, игра не возобновляется, пока не будут убраны все следы крови.

13.5.3 Если игроку был предоставлен перерыв для восстановления после травмы, то обычно ему больше не предоставляются подобные перерывы во время данной встречи. В исключительных случаях, когда первый перерыв был очень коротким, может быть предоставлен еще один короткий перерыв для лечения, при этом данный перерыв не должен ущемлять соперника и суммарное время перерывов в игре не должно превышать 10 минут.

13.5.4 Если игрок с ограниченными возможностями здоровья временно неспособен играть из-за природы его заболевания или его состояния здоровья, в соответствии с его международной классификацией, главный судья может, после консультации с медицинским классификатором или

врачом соревнований, разрешить медицинский перерыв самой короткой необходимой продолжительностью, который ни при каких обстоятельствах не может быть больше 10 минут.

13.6 Оставление игровой площадки

Обычно игроки должны находиться в игровой площадке или около нее в течение всей личной встречи, и покинуть её игроки могут только с разрешения главного судьи; во время перерывов между партиями и во время тайм-аутов игроки должны находиться не далее трёх метров от игровой площадки и под наблюдением судей.

13.7 Перерывы

Игрокам не разрешается затягивать перерывы между партиями, и их необходимо вызывать к столу, если они не вернулись вовремя. Каждый перерыв ограничен одной минутой, и если игроки не использовали полностью один перерыв, у них не возникает права на продление следующего перерыва. Не обязательно согласие обоих участников пары на взятие тайм-аута, он должен быть предоставлен, если хотя бы один игрок пожелал его взять.

14. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ПОДАЧ, ПРИЕМА И РАСПОЛОЖЕНИЯ НА СТОРОНАХ

14.1 Выбор

14.1.1 В начале встречи выбор очередности подачи, приема и расположения на сторонах решается жребием, обычно подбрасыванием монеты или фишки, имеющей стороны, четко различающиеся по цвету. Игрок, который выигрывает жребий, может выбрать первую подачу, приём или начало игры на определенной стороне стола. Если он выбирает подачу или приём, его соперник имеет право выбора стороны, и наоборот, если выигравший жребий выбирает сторону стола, то его соперник выбирает первую подачу или приём.

14.1.2 В каждой партии парной встречи пара, выигравшая жребий может выбрать первого подающего, а в первой партии принимающая пара должна выбрать первого принимающего. В последующих партиях порядок подачи и приема определяется порядком, выбранным в первой партии: в каждой четной партии игрок подаёт на того игрока, от которого он принимал подачу в предыдущей партии. Когда одна из пар первой набирает 5 очков в последней возможной партии встречи, принимающая пара должна изменить очередность приёма.

14.1.3 В парных встречах между **A**, **B** и **X**, **Y** двумя единственными вариантами очередности ударов являются $A \rightarrow X \rightarrow B \rightarrow Y \rightarrow A \rightarrow X \dots$ и $A \rightarrow$

$Y \rightarrow B \rightarrow X \rightarrow A \rightarrow \dots$, но последовательность может быть начата с любого игрока, в зависимости от выбора, сделанного в начале первой партии. Ведущий судья должен записать очередность ударов в начале встречи и первого подающего в каждой партии, чтобы была возможность исправить любую ошибку в очередности, сославшись на очередность в начале партии.

14.1.4 Если пара состоит из игроков, находящихся в инвалидных колясках, подающий выполняет подачу, принимающий выполняет возврат, а затем любой из участников пары, состоящей из игроков в инвалидных колясках, может выполнить возврат. Однако если любая часть инвалидной коляски игрока зайдёт за воображаемое продолжение центральной линии стола, ведущий судья должен присудить очко соперничающей паре.

14.2 Ошибки

14.2.1 Исправление ошибок в очередности ударов или сторон базируется на двух принципах:

- как только ошибка обнаружена, игра останавливается и возобновляется при правильной очередности или правильном расположении на сторонах;
- все очки, набранные до обнаружения ошибки, засчитываются.

Если ошибка обнаружена во время розыгрыша, ведущий судья должен немедленно объявить переигровку и не дожидаться когда мяч выйдет из игры.

14.2.2 Набранный счёт обычно показывает, кто должен подавать и принимать, но если в парной игре пара, которая должна была подавать первой в партии, не сделала этого, ведущий судья не сможет определить, кто должен подавать. Если это случается, ведущий судья должен немедленно спросить кто должен был быть первым подающим, и затем рассчитать очередность, в соответствии с которой должна возобновиться игра.

15. СИСТЕМА УСКОРЕНИЯ ИГРЫ

15.1 Принцип

15.1.1 Система ускорения игры является способом, определённым Правилами, чтобы предотвратить слишком долгие партии, которые могут возникнуть из-за пассивной игры обоих игроков или пар. Система ускорения игры автоматически вводит после истечения 10 минут игрового времени в партии и если сумма очков соперников в партии меньше 18, а также в более раннее время по просьбе обоих игроков или пар.

15.1.2 Согласно системе ускорения игры у подающего игрока или пары есть

13 ударов, включая подачу, чтобы выиграть очко. Если принимающий игрок или пара совершает 13 правильных возвратов, принимающий игрок или пара выигрывает очко. Партия заканчивается, как и в нормальном варианте, когда один из игроков или пара первым набирает 11 очков, или если счет достигает 10:10, когда игрок или пара получают преимущество в 2 очка.

15.1.3 Порядок перехода подачи такой же, как и в обычных партиях, но подача переходит не через 2 очка, а через 1 очко. В начале каждой партии первый подающий и первый принимающий в парной встрече определяются в соответствии с порядком, установленным в первой партии, даже если одни и те же игроки подавали и принимали в конце предыдущей партии.

15.2 Процедура

15.2.1 Когда лимит времени исчерпан, если только сумма очков соперников в партии не достигла 18, официальное лицо, ведущее контроль времени, должно громко объявить: "Время". Ведущий судья должен затем объявить переигровку, если это необходимо, и объявить игрокам, что остаток встречи будет проведён по системе ускорения игры. Если мяч был в игре, когда был исчерпан лимит времени, следующим подающим будет игрок, который подавал в прерванном розыгрыше; если мяч не был в игре, следующим подающим будет игрок, принимавший в предыдущем розыгрыше.

16. СОВЕТЫ ИГРОКАМ

16.1 Игрок может получать советы во время перерывов между партиями или во время других разрешённых перерывов в игре, но не может получать советы между концом разминки и началом игры, во время вытирания полотенцем или в то время, когда он или его соперник ходит за мячом.

16.2 В командном матче игрок может получать советы от любого имеющего право быть в отведённой для этой команды зоне и находящегося в там; в личной встрече игрок может получать советы только от одного советчика, который должен быть заявлен ведущему судье до начала встречи. Если пара состоит из игроков, представляющих различные ассоциации, каждый из участников может заявить советчика. Эти советчики рассматриваются как один с целью регулирования получения советов. Первое предупреждение применяется к обоим и, если после того, как один из советчиков уже был предупрежден, кто-либо из данной пары советчиков продолжает давать нелегальные советы, оба должны быть удалены из игровой зоны.

16.3 Когда кто-либо пытается дать нелегальный совет, ведущий судья должен сначала предупредить его жёлтой карточкой так, чтобы это было ясно видно всем заинтересованным лицам, при этом ведущий судья не должен покидать своего кресла. В командном матче такое предупреждение относится ко всей "командной скамейке". Если кто-либо в командном матче

продолжает давать нелегальные советы, ведущий судья должен показать ему красную карточку и удалить из игровой зоны. Советчик, удаленный из игровой зоны, не может быть заменен новым советчиком.

16.4 Удаленный из игровой зоны советчик должен уйти достаточно далеко, чтобы ведущий судья был уверен, что он не сможет оказывать влияние на игру. В личной встрече он не может возвратиться до её окончания; в командном матче он не может возвратиться до окончания матча, кроме случая, когда он сам должен играть очередную встречу — в такой ситуации он может выступать только в качестве игрока на протяжении своей личной встречи, входящей в командный матч. Если он отказывается покинуть игровую зону или возвращается раньше срока, ведущий судья должен прервать игру и доложить главному судье.

16.5 Могут предприниматься попытки давать советы игроку путем адресованных ему выкриков во время игры. Ведущий судья и судья-ассистент должны быть внимательными и различать советы от побуждающих возгласов. Советы не обязательно даются голосом, часто используются жесты; этот тип советов особенно тяжело отследить, так же как и совет, произнесенный на незнакомом языке, поэтому официальные лица встречи всегда должны быть готовы распознать попытку нелегального совета и оперативно принять нужное решение.

16.6 Требования к "поведению" включают в себя использование системы присуждения штрафных очков для контроля за нелегальными советами, но при применении данной системы необходимо различать случаи, когда очевидно, что сам игрок просил совета. Было бы несправедливо наказывать игрока просто за получение нелегального совета, которого он не просил и в котором, возможно, не нуждался, поэтому в большинстве случаев лучше разобратся напрямую с советчиком.

16.7 Часто бывает, что судья-ассистент находится в лучшей позиции, чтобы увидеть момент предоставления нелегального совета. Судья-ассистент может неформально предупредить советчика между розыгрышами, возможно, жестом, но только ведущий судья может вынести формальное предупреждение. Если советчик продолжает давать нелегальные советы, судья-ассистент должен немедленно привлечь внимание ведущего судьи, при необходимости прервав игру возгласом "стоп" и поднятием руки вверх. Затем ведущий судья должен предпринять соответствующие действия.

17. ПОВЕДЕНИЕ

17.1 Обязанности ведущего судьи

17.1.1 Очевидно недостойное или агрессивное поведение достаточно

редко в настольном теннисе, и так себя ведёт не большое число игроков и тренеров, но эффект от такого поведения может быть крайне негативным и часто ситуация может выйти из-под контроля. Так как недостойное поведение может принимать различные формы, было бы не практичным прописывать точные рекомендации, при этом определение и применение допустимых стандартов поведения является, в большей степени вопросом судейства и здравого смысла, а не обращение к Правилам, положенным на бумагу.

17.1.2 Ведущий судья должен быть готов немедленно отреагировать на любой признак того, что недостойное поведение игрока или тренера окажет негативное влияние на соперника, покажет неуважение к зрителям или дискредитирует спорт. Если ведущий судья допускает небольшие, часто банальные, отклонения от достойного поведения даже без неодобрительного взгляда, далее ведущему судье будет гораздо сложнее установить надлежащую дисциплину, если эти отклонения перерастут во что-то более серьезное и постоянное.

17.1.3 Ведущий судья, однако, должен избегать излишне жёсткой реакции на, возможно, непреднамеренные моменты недостойного поведения, ибо такая реакция может вызвать чувство обиды и неприязни, что негативно скажется на авторитете ведущего судьи. Когда ведущий судья принимает решение, он всегда должен попытаться сделать это таким образом, чтобы не усугубить ситуацию, т. е. не привлечь ненужного внимания к инциденту, который не был замечен большинством людей, и не создавать видимости преследования игрока или тренера.

17.1.4 Примером поведения, за которое ведущий судья может наказать игрока, является очень громкие крики во время игры, вызванные раздражением или бурной радостью, но ведущий судья должен принимать во внимание общую атмосферу в зале. Если общий уровень шума настолько велик, что крики игрока едва различимы, будет разумно не останавливать игру, а подождать до конца розыгрыша и только потом поговорить с игроком-нарушителем.

17.1.5 Другим примером недостойного поведения является демонстративное неуважение к официальным лицам встречи со стороны игроков или тренеров, вызванное несогласием с решением судьи. Это может иметь форму постоянного протеста, самовольного изменения счёта на счётчике и даже угроз в адрес официальных лиц. Такое поведение наносит ущерб спорту и авторитету официальных лиц и должно жёстко пресекаться.

17.1.6 Когда происходит нарушение в форме недостойного поведения,

ведущий судья должен решить, являлось ли это нарушение настолько серьёзным, что он должен прервать игру и немедленно доложить главному судье. Хотя такая возможность у ведущего судьи есть всегда и должна использоваться в соответствующих случаях, при первом нарушении в большинстве случаев достаточно вынести нарушителю предупреждение.

17.1.7 Часто судья-ассистент находится в лучшей позиции, нежели ведущий судья, чтобы обнаружить недостойное поведение. Если это случается, судья-ассистент должен немедленно привлечь внимание ведущего судьи, прервав игру поднятием руки и командой "стоп". Затем ведущий судья должен предпринять необходимые действия.

17.2 Предупреждение

17.2.1 Если нарушение дисциплины не является серьёзным и оскорбительным, нарушителя можно предупредить устно или даже предупредительным сигналом, чтобы нарушитель понял, что данное поведение является недопустимым. Там, где это возможно, такое неформальное предупреждением должно быть вынесено в перерыве между розыгрышами или партиями.

17.2.2 Если ведущий судья уверен, что игрок намеренно оскорбил соперника или зрителей или каким-либо другим способом нанёс ущерб спорту, он должен немедленно объявить переигровку розыгрыша и показать нарушителю жёлтую карточку, тем самым предупредив его, что продолжение недостойного поведения повлечет присуждение штрафных очков.

17.2.3 После вынесения формального предупреждения, маленькая жёлтая карточка должна быть расположена на счётчике рядом со счётном предупрежденному. Если индикаторы счёта используются и ведущим судьей и судьей-ассистентом, карточки выкладываются только на индикатор счёта судьи-ассистента. Обычно, если игрок наказан присуждением штрафных очков, жёлтую и красную карточки, вместе, следует положить на счётчик со стороны оштрафованного игрока, при условии, что позволяет место. Предупреждение действует до конца личной встречи, а в командном матче — до конца командного матча, и последующие нарушения повлекут за собой присуждение штрафных очков.

17.2.4 Необходимо помнить, что, после того как было вынесено формальное предупреждение, последующие нарушения дисциплины должны автоматически наказываться штрафными очками. Ведущий судья не должен бояться применения данной процедуры, когда это оправданно, но если предупреждение было вынесено достаточно быстро, ведущему судье, возможно, придётся наказывать игрока на решающей стадии

встречи за нарушение, которое многие люди сочли бы несущественным.

17.3 Штрафные очки

17.3.1 Если игрок, которому было вынесено формальное предупреждение, совершает второе нарушение дисциплины в личной встрече или в командном матче, ведущий судья должен присудить одно очко его сопернику, а за третье нарушение дисциплины ведущий судья должен присудить два очка сопернику, каждый раз показывая вместе жёлтую и красную карточки. Если нарушения дисциплины со стороны данного игрока продолжаются после того как ведущий судья применил все вышеуказанные наказания, ведущий судья должен немедленно остановить игру и доложить главному судье.

17.3.2 Если ведущий судья присуждает штрафное очко, об этом нужно как можно скорее сообщить главному судье, но при этом нельзя задерживать игру. Это нужно сделать, чтобы главный судья знал о совершенных нарушениях и, если он хочет, пришёл на игровую площадку и был доступен в случае дальнейших проблем. Если главный судья или его заместитель не имеют возможности видеть предъявление карточек, возможно использование заранее оговоренного сигнала или прибегнуть к помощи посыльного.

17.3.3 Иногда штрафные очки присуждаются после того как партия закончилась или же два штрафных очка присуждаются, когда сопернику необходимо всего одно очко для победы в партии. Если встреча не закончилась, все "неиспользованные" штрафные очки переносятся на следующую партию этой встречи, чтобы эта партия начиналась со счёта 0:1 или 0:2 в пользу соперника нарушителя. В этой ситуации подавать должен тот игрок, кто бы подавал при данном счёте в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи. Если встреча закончилась, лишние штрафные очки должны быть проигнорированы.

17.3.4 В течение командного матча предупреждения и наказания переносятся на последующие личные встречи нарушителя. В парной встрече командного матча на пару переходит большее из любых наказаний, полученных ранее членами пары в этом командном матче; таким образом, если один участник пары был предупрежден в предыдущей личной встрече, а другому было присуждено одно штрафное очко, первое нарушение дисциплины любым из участников данной пары будет наказано присуждением двух штрафных очков. Предупреждение или штрафные очки во время парной встречи относятся к паре в течение всей парной встречи, но они будут перенесены на следующую личную встречу только для нарушавшего игрока. Это положение иллюстрирует следующий пример. В командном матче, состоящем из четырёх одиночных и одной парной встреч, игроки А

и **В** составляют пару в парной встрече. В их первых одиночных встречах в этом командном матче **А** был предупрежден, а **В** был наказан штрафным очком. Во второй партии парной встречи **А** преднамеренного ломает мяч, наступив на него. Ведущий судья присуждает два штрафных очка против **А/В**. Перед их следующими одиночным встречами каждым игрок этой пары считается наказанным одним штрафным очком.

17.3.5 В командном матче необходимо записывать предупреждения и штрафные очки так, чтобы они могли быть перенесены на последующие личные встречи в данном командном матче, но такие записи рекомендуются вести и в личных встречах. Это поможет главному судье выявить постоянные нарушения дисциплины при решении, например, дисквалифицировать игрока или нет. Запись о нарушении дисциплины должна фиксироваться в протоколе встречи с указанием фамилии игрока, получившего предупреждение или штрафные очки, этапа матча на котором были применены санкции и кратким описанием нарушения.

17.3.6 Если после формального предупреждения тренер продолжает недостойно себя вести, ему нужно показать красную карточку и удалить из игровой зоны до конца встречи или, в командных соревнованиях, до конца командного матча; факт применения данной меры наказания должен быть доложен главному судье.

17.4 Полномочия главного судьи

17.4.1 Главный судья может дисквалифицировать игрока на встречу, на отдельный вид соревнований или на соревнования в целом, в зависимости от тяжести нарушения. Этот вопрос входит в его компетенцию, но когда главному судье докладывают, что игрок после присуждения двух штрафных очков продолжает вести себя недостойно, обычно главный судья дисквалифицирует данного игрока, показывая красную карточку. В особо серьезных случаях главный судья делает формальный доклад в ассоциацию, которую представляет дисквалифицированный игрок.

17.4.2 Обычно главный судья узнает о проявлениях недостойного поведения от ведущего судьи, но иногда он сам может их наблюдать и предпринять надлежащие меры, до того как ведущий судья обратит на них внимание. Главный судья может предотвратить возможные проблемы, например лично наблюдая за всей встречей или частью встречи, в которой принимает участие игрок, имеющий предупреждение или наказание за недостойное поведение, и обеспечить тем самым отсутствие повторений случаев недостойного поведения.

17.4.3 Даже в том случае, если у игрока или игроков не было предупреждения или штрафных очков, по реакции зрителей может быть очевидно, что один





или несколько игроков ведут себя недостойно. Наблюдая за этой встречей, главный судья может сделать вывод, что ведущий судья потерял контроль за ходом игры, и в данной ситуации главный судья должен действовать по своей инициативе, либо сказав ведущему судье, что он должен сделать, либо обратившись напрямую к нарушившему игроку.

18. ПРОВЕДЕНИЕ ВСТРЕЧИ

18.1 Объявление счёта

18.1.1 Ведущий судья должен объявлять счёт чётко, обращая внимание на то, чтобы тон его голоса не предполагал избирательности к какому-либо игроку или паре; ведущий судья может сделать лишь лёгкий акцент на количестве очков, которое изменилось в результате розыгрыша. Если ведущий судья использует микрофон, возможно, придётся изменить громкость голоса и/или расположение микрофона и нужно всегда помнить, что при использовании микрофона ремарки, которые не предназначены для публики, могут быть хорошо слышны.

18.1.2 Счёт должен быть объявлен сразу после завершения розыгрыша, и ведущий судья не должен затягивать решение в ожидании готовности игроков продолжить игру. Однако, если звучат громкие аплодисменты или один из игроков достаёт мяч из дальнего угла площадки, возможно, ведущий судья предпочтёт немного задержать объявление счёта до момента, когда он будет уверен, что оба игрока или пары услышат его.

18.1.3 Ведущий судья должен сначала объявить количество очков, набранных игроком или парой, который должен подавать в следующем розыгрыше, затем количество очков, набранных соперником. При смене подачи жестом нужно указать следующего подающего. Это может сопровождаться объявлением имени следующего подающего. Необходимость объявления имени подающего оговаривается на совещании главного судьи, чтобы все судьи на соревнованиях действовали последовательно. В начале партии имя подающего следует называть первым.

18.1.4 Хотя объявление фамилий игроков не является обязательным, ведущий судья должен знать, как правильно произносятся фамилии игроков. Ведущий судья должен уточнить произношение имён игроков до начала встречи.

18.1.5 Когда, например, оба игрока или пары набрали по 4 очка, счёт может быть объявлен как 4:4 или 4-all; счёт 0 может быть объявлен либо "zero", либо "love". В начале партии ведущий судья может объявить "0:0, Смит", но лучше объявить "Смит подаёт, 0:0", чтобы игроки не начали игру до

окончания объявления. Если розыгрыш должен быть переигран, ведущий судья должен повторить существующий счёт, чтобы подтвердить, что очко не было присуждено.

18.1.6 В командном матче вместо фамилии игрока может быть использовано название ассоциации, хотя фамилия игрока также может использоваться. Обязательно нужно указывать рукой на следующего подающего. Таким образом, в командном матче между Францией и Польшей объявление, открывающее встречу будет выглядеть следующим образом: "Кински, Польша подаёт, 0:0". Во время личной встречи счёт может быть объявлен таким образом "6:4, Франция", и объявление после окончания личной встречи будет выглядеть так: "Партию со счётом 11:6 и встречу со счётом 3:0 выиграла Польша; Польша ведёт в матче со счётом 1:0".

18.1.7 На международных соревнованиях счёт и количество возвратов при системе ускорения игры должны объявляться на английском языке, но возможно использование другого языка по договорённости между ведущим судьёй и обоими игроками или парами. Другие объявления должны произноситься на английском языке. Использование другого языка возможно, если очевидно, что этот язык более понятен большинству зрителей.

18.1.8 См. Приложение F. Процедуры в игровом зале.

18.2 Сигналы

18.2.1 В дополнение к объявлению счёта ведущему судье рекомендуется использовать жесты для индикации определённых решений, особенно когда уровень шума делает объявление счёта трудноразличимым. Даже если ведущий судья задерживает объявление счёта до того момента, когда стихнут аплодисменты или игрок возвратится к столу, оперативный жест поможет счётчикам обновить счёт, не дожидаясь объявления счёта.

18.2.2 Ведущий судья должен указать рукой на следующего подающего при смене подач. Он также может показать присуждение очка поднятием руки, ближайшей к игроку или паре, выигравшей очко, таким образом, что плечо находится в горизонтальном положении, а предплечье в вертикальном положении, кисть сжата в кулак, указывающий вверх. Если ведущий судья объявляет переигровку или хочет задержать возобновление игры, он должен поднять одну руку над головой, и судья-ассистент должен использовать данный жест для привлечения внимания ведущего судьи, когда он принимает решения в пределах своей юрисдикции. Жесты должны быть ясными и чёткими, но они не должны быть излишне экспансивными или агрессивными.

18.2.3 См. в Приложении E примеры правильных жестов и рекомендованных





объявлений, которые должны делать ведущий судья и судья-ассистент во время различных ситуаций во встрече.

18.3 Отсчёт времени

Официальное лицо должно засекать время периода разминки, перерывов между партиями и других разрешённых перерывов. Во время партии необходимо останавливать секундомер при значительных перерывах в игре и включать его вновь, как только начинается следующий розыгрыш. Примерами таких перерывов являются: перерыв для использования полотенца, смена сторон в последней возможной партии и время, когда мяч достаётся из-за пределов игровой площадки. Когда мяч находится в пределах игровой площадки, секундомер не останавливается.

18.4 Объяснения

18.4.1 Обычно судебские решения не объясняются, и следует избегать излишних объяснений. Например, если при подаче мяч коснулся сетки и остался на половине подающего, очевидно, что он не выполнил правильную подачу и нет никакой надобности объяснять: «ошибка». Однако если результат розыгрыша не определился игровым моментом, который автоматически останавливает игру, или игровой момент неочевиден, должно быть дано краткое объяснение с использованием стандартных сигналов и/или терминов, перечисленных ниже.

18.4.2 Рекомендуются следующие объяснительные термины:

- подача не правильна — «ошибка»;
- Было касание комплекта сетки игроком, одеждой или ракеткой — «коснулся сетки»;
- Сдвинута игровая поверхность — «стол сдвинут»;
- Свободная кисть коснулась игровой поверхности — «рука на столе»;
- Игрок создал помеху мячу — «помеха»;
- Мяч коснулся одной и той же половины стола дважды — «двойное касание»;
- Один и тот же игрок умышленно ударил мяч дважды — «два удара»;
- Игрок пары ударил мяч вне очерёдности — «неправильный игрок»;
- В парной игре при подаче мяч коснулся неправильной полуплощадки — «неправильная зона».

18.4.3 Если есть необходимость, можно дать более полное объяснение, например там, где подача была объявлена неправильной и игрок не уверен, какое из требований к подаче он нарушил. Языковой барьер



часто можно преодолеть с помощью жестов, таких, как указание на ребро игровой поверхности, если игрок не заметил касания ребра мячом, или же демонстрирование процесса подачи, который был нарушен.

19. ПРИБОРЫ ДЛЯ ИНДИКАЦИИ СЧЁТА

Счёт обычно отражается на одном или нескольких счётчиках. Правильное использование счётчиков является важным элементом презентации встречи, и ведущий судья должен убедиться, что официальные лица, работающие за счётчиками, знают свои обязанности полностью. Счётчики должны ждать объявления или жеста ведущего судьи для изменения счёта и должны избегать принятия решений, находящихся вне их компетенции.

Большинство счётчиков укомплектованы двумя наборами больших чисел для отражения счёта в партии и двумя наборами меньших чисел для отражения счёта по партиям во встрече. Эти индикаторы могут дать большой объём полезной информации при условии, что они используются постоянно. До начала встречи индикаторы счёта по партиям должны отсутствовать и выставлять цифры **0:0** можно только по прибытии всех игроков на игровую площадку, что и будет служить сигналом для лица, контролирующего расписание соревнований.

До начала игры счёт в партии должен отсутствовать, и счет **0:0** можно будет выставить только тогда, когда ведущий судья объявит о начале партии. После окончания партии финальный счёт для удобства зрителей должен быть оставлен до начала следующей партии и затем должен быть полностью убран.

Ни при каких обстоятельствах нельзя одновременно показывать результат партии на счётчике счёта в партии и счётчиках счёта встречи по партиям. Счёт по партиям не может быть изменён, пока не будет убран счёт предыдущей партии, например, за короткое время до начала четвёртой партии встречи может быть указан счёт по партиям **1:1**, а счёт по очкам **11:7**, но не **2:1** и **11:7** одновременно.

Счётчики обычно располагаются напротив ведущего судьи или судьи-ассистента или их обоих, в направлении игроков, поэтому зрителям, сидящим с торцевых сторон площадки, часто сложно увидеть счёт. Официальное лицо, работающее со счётчиком, может поднять его над головой и показать счёт на обе торцевые стороны в удобные перерывы в игре, такие, как перерыв на использование полотенца или доставание мяча с соседней площадки либо при смене подачи. Числа на счётчике должны быть темными на светлом фоне.

Большинство механических счётчиков укомплектованы набором чисел до **20** и счёт в партии очень редко превышает данное значение. Если



этот рубеж достигнут и числа закончились, одним из вариантов является установить счёт **0:0**, но это может ввести зрителей в заблуждение, так как подачи сменяются через одно очко, поэтому лучше установить счёт **10:10**. См. в Приложении **A** примеры правильного использования счётчиков.

20. ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Работа официального лица встречи сложна и ответственна, независимо от того, является ли она самостоятельной работой или работой в команде. Официальные лица встречи должны быть справедливыми, но не снисходительными, твёрдыми, но не формалистами, уверенными в себе, но при этом избегать излишней самонадеянности. Большинство людей приобретает данные навыки только с опытом, но мы надеемся, что руководство, содержащееся в данном издании, окажет помощь всем, желающим повысить свою квалификацию в качестве официального лица встречи.

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ ПРОЦЕДУРЫ ДЛЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ

1. Прежде чем войти в игровую зону, проверьте, есть ли у вас всё необходимое оборудование, такое, как сеткомер, фишка, протокол встречи или матча, секундомер и карточки. Убедитесь, что вы понимаете, как правильно заполнить протокол.

2. Если это возможно до прибытия в игровую зону, убедитесь, что члены команды и участники пары от одной ассоциации одинаково одеты и что цвета одежды соперников чётко различаются; доложите главному судье о всех несоответствиях, которые вы не можете разрешить, или о всех сомнениях относительно одежды или ракеток.

3. По прибытии в игровую зону, проверьте, что стол и бортики поставлены правильно и сетка отрегулирована по высоте и натяжению. Если предполагается использование микрофона, убедитесь, что он нормально работает и что вы знаете как отрегулировать нужный уровень голоса.

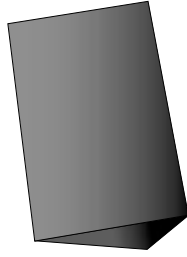


Рисунок 1.

До прибытия игроков

4. Очистите счётчик (см. рисунок 1). В командном матче проверьте, что табло счёта матча установлено правильно. Когда все игроки вышли на игровую площадку, установите счёт по партиям 0:0 (см. рисунок 2).

5. Если это ещё не было сделано до выхода игроков на игровую площадку, до начала разминки нужно проверить, что прибывшие игроки соответствуют протоколу встречи, каждый использует правильный номер или фамилию на наспинной части рубашки, а также что ракетки соответствуют требованиям. Если судья отложит эти процедуры и затем выяснится, что у стола стоит другой игрок или ракетка не может быть допущена для использования во встрече, период разминки будет потрачен зря.

6. Определите подающего и расстановку жребием в виде подброса двухцветной фишки или монеты на виду у игроков; перед жребием убедитесь, что игроки знают названия сторон фишки (монеты). Не давайте фишке (монете) падать на игровую поверхность и, по возможности, на пол.

7. Когда оба игрока или пары сделали свой выбор, отметьте в протоколе, кто будет первым подающим, а в парной встрече — еще и кто будет первым принимающим. Спросите у игроков, как правильно произносятся их фамилии, если вы этого не знаете точно.

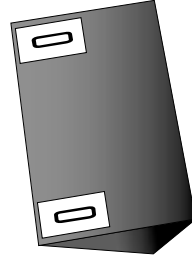


Рисунок 2.

Игроки пришли

8. Во встрече личных соревнований выясните, кто будет официальным советчиком каждого игрока или пары. Во встрече командного матча проверьте, чтобы суммарное количество игроков, тренеров и других лиц, имеющих разрешение находиться на командной скамейке не превышало разрешенное.

9. Дайте выбранный вами наугад мяч игрокам, если игроки вне игровой площадки и до начала встречи не выбрали мяч. Если игроки не выбрали мяч указанным выше способом, дайте им мяч из коробки официальных мячей соревнований.

10. Отметьте время периода разминки и сообщите игрокам о том, что время вышло, незадолго до окончания периода разминки. Убедитесь, что они не получают советов и не затягивают время после окончания периода разминки.

11. До начала игры убедитесь, что полотноца находятся в специальных контейнерах, расположенных около судьи-ассистента (или около ведущего судьи, если встречу проводит один судья), и не повешены на бортики. Все вещи, включая тренировочный костюм и сумки, должны быть размещены вне игровой площадки.

12. Когда игроки готовы объявите "ноль-ноль" ("love-all" или "zero-zero"), указав на первого подающего и объявив его фамилию. Во встрече командного матча вы можете использовать название команды или фамилию игрока или и то и другое. Установите счёт в партии на 0:0 (рисунок 3).

13. Запустите секундомер в момент первой подачи первого подающего и останавливайте секундомер во время значительных перерывов в игре, таких, как перерыв для использования полотенца или доставание мяча из-за пределов игровой площадки. Объявите "время", если исчерпан лимит времени – 10 минут, при условии что система ускорения игры не была введена ранее и сумма очков в партии меньше 18.

14. После каждого розыгрыша в разумное время ведущий судья объявляет новый счёт сигналом руки или голосом, или обоими способами. При смене подач ведущий судья указывает на следующего подающего. Также, ведущий судья может объявить фамилию нового подающего. Не следует изменять счёт на счётчике, пока ведущий судья не сигнализировал или объявил о присуждении очка (рисунок 4).

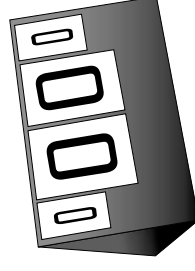


Рисунок 3.

Счет 0:0 в первой партии

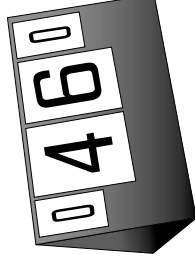


Рисунок 4.

Счет 4:6 в первой партии

15. Пресекайте попытки игроков затягивать время: хождением по площадке между розыгрышами, многочисленным постукиванием мяча об стол или пол перед подачей, длительными разговорами партнеров по паре.

16. Во время партии следите, чтобы игроки не получали советы словами или сигналами. При первом незаконном совете вынесите советчику формальное предупреждение, при повторном нарушении удалите советчика из игровой зоны до конца данной встречи личных соревнований или до конца данного командного матча.

17. В конце партии объявите счёт очков, победителя партии и текущий счёт по партиям, занесите результат в протокол.

Оставьте счёт очков в партии на счётчике и не изменяйте счёт по партиям (рисунок 5).

18. Если необходимо, напомните игрокам, что они должны оставлять ракетки на столе между партиями и забрать их можно только с разрешения ведущего судьи. Если игроки забрали ракетки с собой на перерыв, их необходимо ещё раз проверить перед началом следующей партии, кроме случая прикреплённой (привязанной, примотанной) к руке ракетки.

19. После каждой партии и во время разрешённых перерывов судье-ассистенту необходимо взять (подобрать) и передать игровой мяч ведущему судье. Необходимо проверить, что отражения стоят в правильной позиции. Контролируйте продолжительность перерыва между партиями и других разрешённых перерывов, и вызывайте игроков, как только разрешенное время истекло.

20. Во время перерывов не прогуливайтесь по игровой площадке, беспрепятственно разговаривая с другими официальными лицами. Оставайтесь в своём кресле и покидайте его только если нужно подобрать мяч, навести порядок на площадке, поправить сетку, стол, бортик.

21. Незадолго до момента возвращения игроков к столу очистите счёт очков в партии на счётчике и измените счёт по партиям, чтобы отразить результат предыдущей партии (рисунок 6). Не забудьте переместить маленькие желтые или белые карточки. Установите счёт 0:0 на счётчике, когда ведущий судья объявляет счёт (рисунок 7).

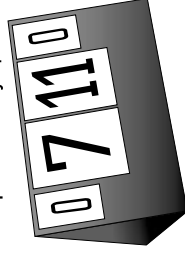


Рисунок 5.

Счет в конце первой партии

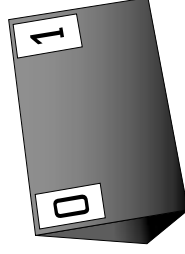


Рисунок 6.

Счет перед началом второй партии

22. В конце встречи объявите её результат. Оставьте счёт на счётчике, показывающем окончательный счёт в последней партии и предыдущий счёт по партиям (рисунок 8). Заполните протокол и попросите игроков (для личных соревнований) или капитанов команд (если завершился командный матч) подписать его, как это требуется. Для командного матча измените командный счёт, сразу после очистки счётчика.

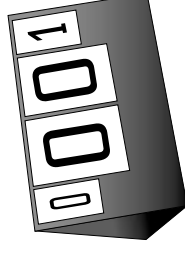


Рисунок 7.

Счет во второй партии

23. Возвратите протокол встречи/матча соответствующим официальным лицам. Прежде чем покинуть игровую зону, поднимите мяч и соберите все вещи, оставленные на площадке, включая предметы одежды, полотенца. Очистите счётчик (см. рисунок 1).

24. Наконец, убедитесь, что вы готовы выполнить любые дополнительные указания и процедуры или специальные приёмы, оговоренные в программе данных соревнований, которые вы обслуживаете; если у вас есть сомнения, проконсультируйтесь с главным судьей.

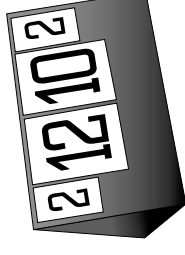


Рисунок 8.

В конце встречи

ДИРЕКТИВЫ ДЛЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ
НА ЧЕМПИОНАТАХ МИРА И СОРЕВНОВАНИЯХ
ПОД ЭГИДОЙ ИТТФ

Последние изменения: декабрь 2009 года

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

СОРЕВНОВАНИЯ НА МИРОВОЕ ПЕРВЕНСТВО включают в себя, но не ограничиваются данным списком: Олимпийские игры, проводимые один раз в четыре года, летом; Паралимпийские игры, проводимые один раз в четыре года, летом; Командный Чемпионат Мира; Личный Чемпионат Мира; Чемпионат Мира среди юниоров; Чемпионат Мира среди лиц с ограниченными возможностями здоровья; Кубок Мира среди мужчин; Кубок Мира среди женщин; Командный Кубок Мира и другие соревнования, определенные Исполнительным комитетом ИТТФ.

СОРЕВНОВАНИЯ ПОД ЭГИДОЙ ИТТФ включают в себя все соревнования опубликованные в календаре ИТТФ, на которые выбраны или назначены от ИТТФ либо Технический делегат (ТД) либо Менеджер турнира (МТ).

ХОЗЯИН — принимающий оргкомитет, принимающая ассоциация, принимающее официальное лицо.

КСР — комитет судей и рефери ИТТФ; Председатель комитета судей и рефери ИТТФ; любое из официальных лиц, назначенное комитетом судей и рефери ИТТФ.

МР — международный рефери, сертифицированный ИТТФ.

НР — национальный рефери — физическое лицо, выполняющее требования национальной программы сертификации рефери или программу ИТТФ сертификации национальных рефери базового уровня.

МА — международный арбитр, сертифицированный ИТТФ.

НС — национальный судья — физическое лицо, выполняющее национальную программу сертификации судей или программу ИТТФ сертификации национальных судей базового уровня.

КОЛИЧЕСТВО РЕФЕРИ

Количество рефери = количество игровых залов x 2 + 1.
Еще один рефери понадобится в каждый игровой зал, где установлено более 20 столов.

НОМИНАЦИЯ, ОДОБРЕНИЕ И ОТКЛОНЕНИЕ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ

Все рефери и судьи должны быть одобрены или отклонены ассоциацией, к которой принадлежат номинируемые рефери и судьи.

При выборе рефери и судей возраст не учитывается.

ПРОДОЛЖЕНИЕ. РЕФЕРИ И ЗАМЕСТИТЕЛИ РЕФЕРИ

ТЕМА	СОРЕВНОВАНИЯ НА МИРОВОЕ ПЕРВЕНСТВО	СОРЕВНОВАНИЯ КАЛЕНДАРЯ ИТТФ
Рефери	Должен быть МР	Должен быть МР
Заместитель (заместители) рефери	Должен быть МР	По меньшей мере половина должна быть МР и не более одного НР
Выбор рефери	КСР во взаимодействии с ХОЗЯИНОМ	ХОЗЯИН во взаимодействии с КСР, относительно всех МР. ХОЗЯИН выбирает одного НР
Язык	Рефери и все заместители рефери должны владеть английским языком	Рефери и все заместители рефери должны владеть либо английским, либо языком понятным игрокам, судьям, рефери и ХОЗЯИНУ. В обязанности ХОЗЯИНА входит наличие переводчика для рефери или заместителей рефери, если кто-нибудь из них не владеет английским языком
Принадлежность рефери	По меньшей мере две трети рефери должны быть не из принимающей ассоциации	По меньшей мере одна треть рефери должна быть не из принимающей ассоциации

Рефери	КСР должен назначить очень компетентного, квалифицированного и известного МР, имеющего опыт работы на крупных соревнованиях в качестве рефери. С целью обеспечения нейтральности по всем аспектам соревнований рефери должен быть не из принимающей ассоциации. Однако, если принимающая ассоциация имеет МР исключительного авторитета, эта кандидатура может быть рассмотрена	ХОЗЯИН должен назначить квалифицированного и опытного МР от принимающей ассоциации. Если в принимающей ассоциации нет опытного и квалифицированного МР, хозяин должен назначить квалифицированного и опытного МР представляющего тот же континент. Если на континенте нет квалифицированных и опытных МР, КСР должен назначить квалифицированного и опытного МР из другого континента
Заместители рефери	При необходимости КСР назначит дополнительно квалифицированных и опытных МР так, чтобы или рефери или один из его заместителей были бы от принимающей ассоциации и один из его заместителей был бы из ассоциации, принимающей следующее такое же соревнование, если оно уже назначено	Первым заместителем рефери должен быть МР не из принимающей ассоциации. КСР должен проинформировать ХОЗЯИНА о рекомендованном МР минимум за 4 месяца до начала соревнований. Первым заместителем рефери должен быть МР не из принимающей ассоциации. КСР должен проинформировать ХОЗЯИНА о рекомендованном МР минимум за 4 месяца до начала соревнований. Второй заместитель рефери может быть МР или НР из принимающей ассоциации или же МР из другой ассоциации. Все остальные заместители рефери могут быть МР, представляющие любые континенты

ПРОДОЛЖЕНИЕ. ВЕДУЩИЕ СУДЬИ И СУДЬИ-АССИСТЕНТЫ

ТЕМА	СОРЕВНОВАНИЯ НА МИРОВОЕ ПЕРВЕНСТВО	СОРЕВНОВАНИЯ КАЛЕНДАРЯ ИТФ
Судьи	ОЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ: Все ведущие судьи и судьи ассистенты должны быть МА с синим значком ДРУГИЕ СОРЕВНОВАНИЯ НА МИРОВОЕ ПЕРВЕНСТВО, ПАРАЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ И ЧЕМПИОНАТЫ МИРА СРЕДИ ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ: По меньшей мере 75% от общего количества судей должны быть МА. НС могут привлекаться на встречи/матчи ранних стадий соревнований (желательно в роли судей ассистентов) и их нельзя привлекать на четвертьфиналы, полуфиналы и финалы	По меньшей мере половина судей должны быть МА
Иностранные МА	ОЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ: Одну ассоциацию может представлять только один МА, при этом до 1/6 количества всех судей могут быть из принимающей ассоциации ЧЕМПИОНАТЫ МИРА И ЧЕМПИОНАТЫ МИРА СРЕДИ ЮНИОРОВ: По меньшей мере 50% судей должны быть не из принимающей ассоциации Пропорция МА по континентам должна базироваться на коэффициенте распределения членов ИТФ для чемпионов Мира и распределения участия команд для Чемпионата Мира среди юниоров ПАРАЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ И ЧЕМПИОНАТЫ МИРА СРЕДИ ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ: По меньшей мере 50% судей должны быть не из принимающей ассоциации ДРУГИЕ СОРЕВНОВАНИЯ НА МИРОВОЕ ПЕРВЕНСТВО: По меньшей мере 30% судей должны быть не из ассоциации принимающей соревнования, при этом они должны представлять по меньшей мере пять ассоциаций, и включать по меньшей мере трёх МА из других континентов. Если общее количество судей, обслуживающих турнир не обеспечивает такое распределение, тогда КСР предложит пропорциональное распределение, основанное на географическом принципе	По меньшей мере 25% судей должны быть не из принимающей ассоциации. представляя при этом по меньшей мере пять ассоциаций

Приглашение и отбор судей	КСР предлагает ассоциациям заявить любого МА, отвечающего определенному набору требований, при этом ассоциация использует внутренний процесс отбора КСР отбирает всех иностранных МА в сотрудничестве с ХОЗЯИНОМ и определяет критерии, которым должен соответствовать МА, чтобы быть одобренным КСР Назначения КСР будут основываться на уровне сертификации МА, опыта работы, персональных оценках и результатах письменных экзаменов, также как и по половому и географическому распределению: для юниорских соревнований, специальное внимание может быть оказано официальным лицам, недавно сдавшим квалификационные экзамены ХОЗЯИН назначает всех местных МА и НС и в сотрудничестве с КСР определяет критерии, которым должен соответствовать каждый кандидат, чтобы быть одобренным ХОЗЯИНОМ	ХОЗЯИН определяет ассоциации, которые будут номинировать судей и определяет критерии, без указания имен, которым должен отвечать МА, чтобы удовлетворить требования ХОЗЯИНА ХОЗЯИН приглашает всех НС и определяет критерии, которым каждый НС должен соответствовать, чтобы быть одобренным ХОЗЯИНОМ У КСР будет возможность номинировать до ¼ общего количества иностранных судей, чтобы обеспечить обучение и оценку выбранных МА, чтобы соответствовать целям ИТТФ и принципу географического распределения КСР сообщает ХОЗЯИНУ об отобранных ассоциациях по меньшей мере за два месяца, чтобы задействовать данную возможность	ХОЗЯИН определяет все критерии по условиям приема судей и денежных выплат, которые должны быть четко описаны в приглашении Любые отступления от стандартов приема могут быть только на уровне соревнований на мировое первенство или же на более высоком уровне Все приездные официальные лица должны получить 20 долларов США за каждый день соревнований. Деньги должны быть выплачены судьям на второй день соревнования Рефери и заместителю рефери ХОЗЯИН оплачивает разумно возможную минимальную стоимость авиабилетов
Приём	Все приездные официальные лица должны быть обеспечены бесплатным жильём, питанием и местным транспортом на том же принципе, что и приехавшие игроки, плюс 25 долларов США или эквивалент за каждый день соревнований. Деньги должны быть выплачены судьям на второй день соревнования Рефери и заместителю рефери ХОЗЯИН оплачивает разумно возможную минимальную стоимость авиабилетов	ХОЗЯИН определяет все критерии по условиям приема судей и денежных выплат, которые должны быть четко описаны в приглашении Любые отступления от стандартов приема могут быть только на уровне соревнований на мировое первенство или же на более высоком уровне Все приездные официальные лица должны получить 20 долларов США за каждый день соревнований. Деньги должны быть выплачены судьям на второй день соревнования Рефери и заместителю рефери ХОЗЯИН оплачивает разумно возможную минимальную стоимость авиабилетов	ХОЗЯИН определяет все критерии по условиям приема судей и денежных выплат, которые должны быть четко описаны в приглашении Любые отступления от стандартов приема могут быть только на уровне соревнований на мировое первенство или же на более высоком уровне Все приездные официальные лица должны получить 20 долларов США за каждый день соревнований. Деньги должны быть выплачены судьям на второй день соревнования Рефери и заместителю рефери ХОЗЯИН оплачивает разумно возможную минимальную стоимость авиабилетов

Другие официальные лица	КСР может назначить координатора рефери и официальных лиц для должного управления соревнованиями КСР может пригласить сертифицированных инструкторов ИТТФ для проведения тренинга и оценки судей до или во время соревнований, кроме Олимпийских игр Общее число инструкторов и оценщиков не должно превышать одной шестнадцатой общего количества судей, обслуживающих данное соревнование, окруженное до следующего большего числа ХОЗЯИН обеспечивает вблизи игровой арены офис КСР и координаторов (рабочие места с компьютерами, подключенными к сети Интернет) ХОЗЯИН обеспечивает прием на том же принципе, что и прием приезжих официальных лиц	КСР может предоставить сертифицированных инструкторов ИТТФ для проведения обучения и оценки до или во время соревнований ХОЗЯИН обеспечивает вблизи игровой арены офис инструкторов КСР (рабочие места с компьютерами, подключенными к сети Интернет) ХОЗЯИН обеспечивает прием на том же принципе, что и прием приезжих официальных лиц	ХОЗЯИН может запросить КСР предоставить сертифицированных инструкторов ИТТФ для проведения обучения и оценки до или во время соревнований ХОЗЯИН обеспечивает вблизи игровой арены офис инструкторов КСР (рабочие места с компьютерами, подключенными к сети Интернет) ХОЗЯИН обеспечивает прием на том же принципе, что и прием приезжих официальных лиц
Процедуры в игровом зале	ХОЗЯИН должен применять процедуры, описанные в последнем издании Руководства ИТТФ для официальных лиц	ХОЗЯИН может применять процедуры, описанные в последнем издании Руководства ИТТФ для официальных лиц	ХОЗЯИН может применять процедуры, описанные в последнем издании Руководства ИТТФ для официальных лиц
Рабочий день	Судьи должны работать не более 8 часов в день и должны получать как минимум 20 минутный перерыв каждые 3 часа На Чемпионатах мира каждый приезжий судья должен иметь один выходной день	Судьи должны работать не более 8 часов в день и должны получать как минимум 20 минутный перерыв каждые 3 часа	Судьи должны работать не более 8 часов в день и должны получать как минимум 20 минутный перерыв каждые 3 часа
Униформа судей	МА из одной ассоциации должны быть одеты одинаково или носить рекомендованную ИТТФ униформу	МА из одной ассоциации должны быть одеты одинаково или носить рекомендованную ИТТФ униформу	МА из одной ассоциации должны быть одеты одинаково или носить рекомендованную ИТТФ униформу
Представление	Имена и ассоциации всех официальных лиц должны быть включены в официальную программу На важных встречах/матчах имена судей должны быть объявлены	Имена и ассоциации всех официальных лиц должны быть включены в официальную программу На важных встречах/матчах имена судей должны быть объявлены	Имена и ассоциации всех официальных лиц должны быть включены в официальную программу На важных встречах/матчах имена судей должны быть объявлены
Раздевалка и место хранения личных вещей официальных лиц	ХОЗЯИН должен обеспечить охраняемые раздевалку и место хранения около игровой зоны для всех официальных лиц на всё время выполнения ими должностных обязанностей	ХОЗЯИН должен обеспечить охраняемые раздевалку и место хранения около игровой зоны для всех официальных лиц на всё время выполнения ими должностных обязанностей	ХОЗЯИН должен обеспечить охраняемые раздевалку и место хранения около игровой зоны для всех официальных лиц на всё время выполнения ими должностных обязанностей

В соответствии с приоритетами ИТТФ, особое внимание должно быть уделено выбору женщин на должность рефери и судей на всех соревнованиях на мировое первенство и Олимпийских играх.

КСР может отменить некоторые требования для юниорских соревнований, проводимых под эгидой ИТТФ.

В исключительных обстоятельствах КСР совместно с Департаментом соревнований имеют право переопределить любую из данных директив по своему усмотрению.

КВАЛИФИКАЦИЯ СУДЕЙ

Повышение квалификации судей и дополнительные курсы подготовки ИТТФ не устанавливают стандартов или процедур экзаменов для квалификации судей и рефери национальными ассоциациями, однако Комитет судей и рефери (КСР ИТТФ) в сотрудничестве с Комитетом по правилам ИТТФ предоставляют собой центральный орган для обмена идеями и информацией между ассоциациями и выработки принципов единообразия.

Большинство ассоциаций имеют два или три уровня квалификации, самый низший относится к ограниченной географической зоне, а высший является национальной категорией. Названия категорий, относящиеся к низшим, часто относятся к небольшому географическому региону и могут называться: "Клубный судья", "судья Графства", "судья Штата", "судья Провинции" и "Региональный судья". Высшая национальная категория обычно называется "Национальный судья".

Каждая ассоциация самостоятельно определяет и поддерживает соответствующую систему подготовки судей для их работы на международном уровне. Система подготовки должна включать в себя практическую часть (работа в игровом зале) и теоретическую часть (изучение Законов и Предписаний).

Кандидаты, претендующие на звание Международного арбитра, должны быть опытными судьями, имеющими высшую национальную категорию как минимум два года. Они должны овладеть английским языком на базовом уровне, позволяющем общаться с игроками, тренерами и другими официальными лицами, прежде чем быть допущенными к процессу получения квалификации Международного арбитра.

Квалификация "Международный арбитр" была учреждена в 1973 году с целью обеспечения международно признанных "минимальных" стандартов, достичь которых могли бы судьи из всех ассоциаций. Квалификация "Международного арбитра" не задумывалась как замещение хорошо разработанной системы обучения, подготовки и квалификации национальных судей.

Экзамен на звание "Международного арбитра" состоит из 50 вопросов с несколькими вариантами ответов для каждого вопроса. Кандидат должен выбрать правильные варианты ответов в течение ограниченного периода времени, не пользуясь чьей-либо помощью или справочной литературой. Экзамен состоит из вопросов по Законам и Предписаниям и вопросов по действиям ведущего судьи в конкретных ситуациях в игровом зале. Вот почему очень важно, чтобы опыт судьи состоял как из теоретических, так и практических знаний.

Квалификация "Международного арбитра" требует отличного знания Законов и Предписаний, нескольких лет практической работы "у стола",

базового знания разговорного английского языка для общения с игроками, тренерами и другими официальными лицами.

Получив квалификацию "Международного арбитра", судья имеет гораздо больше возможностей обслуживать соревнования за границей. Частое и регулярное обслуживание международных соревнований всех уровней является важнейшим элементом получения опыта и его признания.

В 2002 году ИТТФ предприняла первый шаг в построении системы квалификации Международного арбитра более высокого уровня. Международный арбитра может получить более высокую квалификацию — "Синий значок". Для этого ему необходимо: прослушать курс "Дополнительного обучения арбитров" на соревнованиях, выбранных ИТТФ; сдать под наблюдением ИТТФ письменный экзамен; пройти несколько процедур оценки работы у стола от нескольких оценщиков на различных соревнованиях; пройти устное собеседование.

Каждый год на соревнованиях, выбранных ИТТФ, квалифицированные инструкторы и оценщики проводят курсы "дополнительного обучения арбитров" (AUT) и дают оценку работы у стола судей, обслуживающих данные соревнования. Курс "Дополнительного обучения арбитров" разработан ИТТФ для внедрения единообразной практики работы для всех Международных арбитров. Процесс оценки с немедленной обратной связью для каждого судьи разработан с целью помощи судьям в совершенствовании и стандартизации их навыков для достижения одинаково высокого уровня судейства.

Процесс оценки не является пропуском или запретом или системой градации, но является объективной мерой умения применять конкретные процедуры, которые должны быть выполнены до начала, во время и по окончании каждой встречи. Невыполнение какой-либо процедуры не является провалом, а скорее, темой для работы над ошибками, которую нужно провести на следующих соревнованиях. Со временем, постоянно проходя процесс оценки и получая обратную связь, можно достичь очень высоких стандартов судейства и поддерживать их на должном уровне.

Судьи, получившие "Синий значок" и поддерживающие свою квалификацию регулярным обслуживанием соревнований и прохождением процедур оценок, будут иметь большие шансы быть номинированными КСР ИТТФ для представления своих ассоциаций на Чемпионатах Мира.

Отличная работа, последовательность действий и уверенность в себе приводит только с опытом и готовностью к постоянному обучению. Старые привычки трудно изменить, однако единообразная работа всех Международных арбитров, независимо от языковых и культурных различий, является главной целью процесса квалификации судей ИТТФ.

ПОВЫШЕНИЕ КВАЛИФИКАЦИИ СУДЕЙ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ КУРСЫ ПОДГОТОВКИ ВСТУПЛЕНИЕ

С начала аттестации в 1973 году ИТТФ квалифицировала более 5000 Международных арбитров. Таким образом был установлен минимальный уровень для судей из любой ассоциации, которые могли применять различные методы подготовки и не иметь единой униформы.

В 2002 году КСР ИТТФ сделала следующий важный шаг на пути к одной из своих основных целей: "Повышение уровня и единообразия действий судей от любой ассоциации".

Введены два уровня квалификации Международных арбитров, условно выраженные в цвете значков, а именно "Белый значок" и "Синий значок". Условный цвет значка используется только в документации; все Международные арбитры будут и впредь носить медные значок, полученный от ИТТФ.

БЕЛЫЙ ЗНАЧОК

Все Международные арбитры, получившие в том числе это звание ранее, имеют квалификацию "Белый значок". КСР будет разрабатывать курсы подготовки и, возможно, будет введена процедура экзамена. В ближайшее время будут введены дополнительные требования для подтверждения активного статуса судьи, такие как проверка знания Правил.

СИНИЙ ЗНАЧОК

Имеющие отличную характеристику и стремящиеся к большему Международные арбитры могут попытаться достичь квалификации "Синий значок". Эта квалификация была и будет дополнительным фактором при выборе судей.

КАК ПОЛУЧИТЬ КВАЛИФИКАЦИЮ "СИНИЙ ЗНАЧОК"

Требования:

- поддерживать активный статус судьи с квалификацией "Белый значок" не менее двух лет;
- соблюдать Требования Комитета судей и рефери ИТТФ к проведению встреч и носить униформу;
- посещать семинары по подготовке судей;
- сдать письменный экзамен во время семинара по подготовке судей;
- получить по меньшей мере 4 оценки работы на уровне "соответствует требованиям" в каждой из определенных категорий (минимум на двух соревнованиях, по меньшей мере от трех оценщиков);

– пройти устное собеседование на английском языке, чтобы продемонстрировать уровень владения, необходимый для общения с игроками и официальными лицами во время соревнований.

Экзамен состоит из 60 вопросов, каждый из которых имеет по 4 варианта ответа, при этом 15 из них будут только на английском языке, остальные 45 могут быть переведены на один из 8 других языков: французский, немецкий, испанский, русский, китайский, японский, корейский, арабский. Это делается для обеспечения уверенности в том, что кандидаты хорошо знают Законы и Предписания и владеют в необходимом объёме английским языком.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- судья должен принять участие в качестве Международного арбитра как минимум в двух международных соревнованиях;
- необходимо получить 4 оценки работы на уровне “соответствует требованиям”, как минимум на двух соревнованиях, по меньшей мере от трех оценщиков;
- после получения первой оценки работы на уровне “соответствует требованиям” оставшиеся три должны быть получены в течение семи попыток;
- не принимаются оценки от оценщиков из ассоциации судьи;
- после получения четвертой оценки работы на уровне “соответствует требованиям”, кандидат будет иметь максимум 12 месяцев для прохождения устного собеседования на английском языке;
- если кандидат не выдержит устного собеседования на английском языке, для повторного собеседования даётся не более двух лет с момента первого собеседования;
- процесс повышения квалификации до “Синего значка” должен завершиться в течение пяти лет или раньше, с момента сдачи письменного экзамена во время семинара по подготовке судей;
- кандидат, не прошедший устного собеседования на английском языке или не завершивший процесс повышения квалификации до “Синего значка” за пять лет, возвращается к статусу “Белый значок” и должен будет начать всю процедуру сначала;
- с 2006 года оценки работы на уровне “соответствует требованиям” засчитываются только после прохождения письменного экзамена;
- оценка засчитывается только судье, который включён в состав арбитров соревнований; не будет оцениваться официальное лицо при одностороннем судействе ради получения оценки;
- для любого судьи: на протяжении всех соревнований полученная оценка “соответствует требованиям” рассматривается лишь как “условно соответствует” и должна подтверждаться непрерывной демонстрацией соответствия;

- любые противоречия или плохая работа приведет к обнулению успешного результата, о чём оценщик уведомит судью;
- оценка “не соответствует требованиям” (не “приблизительно”) отменяет полученную ранее оценку “соответствует требованиям”;
- если кандидат на “Синий значок” не присутствовал на брифинге рефери он не будет оцениваться в ходе соответствующих соревнований, кроме уважительной причины, на усмотрение оценщика.

КАК ПОДДЕРЖАТЬ КВАЛИФИКАЦИЮ “СИНИЙ ЗНАЧОК”

Условия:

- в течение трёх календарных лет получить по крайней мере три оценки во время фактического исполнения обязанностей судьи с результатом “соответствует требованиям” в каждой просмотре;
- пройти переаттестацию судей “Белый значок”, как только она начнётся;
- три оценки “соответствует требованиям” должны быть получены как минимум в двух соревнованиях и от минимум двух разных оценщиков;
- оценки не учитываются, если судья и оценщик из одной ассоциации;
- после прохождения устного собеседования все дальнейший оценки “соответствует требованиям” будут считаться на следующие три года для поддержания квалификации “Синий значок”, но оценки “соответствует требованиям” между 4 “соответствует требованиям” и устным собеседованием не учитываются;
- судья с “Синим значком”, не выполнивший данные требования до 31 декабря текущего года, на следующий год будет квалифицируется как судья с “Белым значком”.
- Судья, потерявший статус “Синий значок”, может его вернуть получив четыре оценки “соответствует требованиям” в течение двух календарных лет подряд.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ КУРСЫ ПОДГОТОВКИ СУДЕЙ (AUT)

AUT обычно назначается на даты, предшествующие началу нескольких соревнований, проводимых под эгидой ИТТФ. Судьи, обслуживающие данные соревнования, приглашаются посетить данное мероприятие. КСР ИТТФ публикует на Интернет-сайте расписание курсов, при этом судьи не обслуживающие данные соревнования также приглашаются для посещения AUT и сдачи экзамена.

Подготовка основывается на принципе: “Я слышу и я забываю, я вижу и я запоминаю, я делаю и я понимаю”. На AUT требуется высокий уровень личного активного участия.

Общий список изучаемых тем:

- предметные процедуры;
- Правила поведения и форма одежды;
- требования к подаче и поведению;
- сигналы рукой и процедуры во время встречи;
- оценки работы;
- задания повышенной сложности;
- письменный экзамен.

Материалы, разбираемые на АУТ не включают в себя вопросы из экзамена. Участники АУТ должны знать Правила на очень высоком уровне и должны знать о последних изменениях в Правилах. Экзамен и устное собеседование можно пересдать не менее чем через один год с момента последней попытки и не более двух раз в течение пятилетнего периода.

ПРЕПОДАВАТЕЛИ

Преподавателями на АУТ являются опытные Международные судьи/рефери, назначенные соответствующей континентальной Федерацией или назначенные КСР ИТТФ. Все преподаватели прошли специальную подготовку и имеют последнюю информацию о требованиях к программе подготовки на квалификацию "Синий значок". Целью программы является идентичное применение Законов и Предписаний и выполнение стандартных процедур на соревнованиях под эгидой ИТТФ.

СТОИМОСТЬ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

Стоимость АУТ составляет 40 долларов США. Эта стоимость включает в себя участие, письменный экзамен и оценки работы на последующих соревнованиях. Однако, если участник семинара не выдержал письменный экзамен, его работа на соревнованиях не будет оцениваться до следующего письменного экзамена. Участники должны самостоятельно оплатить расходы (проживание и питание) за дополнительный день пребывания в месте проведения соревнований.

ЗАТРАТЫ ОРГАНИЗАТОРОВ

На выбранных КСР ИТТФ соревнованиях, ИТТФ должна оплачивать следующие расходы:

- расходы на проезд и гонорар назначенных преподавателей;
- расходы на изготовление материалов, для проведения АУТ и экзамена.

Организаторы соревнований должны оплачивать следующие расходы:

- проживание, питание и местные переезды для преподавателей;
- трансфер из аэропорта для преподавателей;
- оборудование для проведения АУТ: комната, компьютер, проектор,

экран, белая доска, лекционные плакаты с рейкой, множительная техника;

- напитки во время перерывов.

Чтобы получить финансирование расходов от ИТТФ, в АУТ должны участвовать минимум 12 и максимум 25 судей, представляющих минимум три различные ассоциации. На каждый АУТ и оценку работы назначаются два преподавателя. Дополнительные преподаватели могут быть назначены, если количество участников превышает 25.

ДРУГИЕ СПЕЦИАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

КСР ИТТФ также может комментировать преподавателей на отдельные соревнования по запросу организаторов, которые должны возместить все расходы по проведению семинара, включая транспортные расходы и гонорар преподавателей.

Приоритет отдается регионам и отдельным группам (например женщины в спорте), где программа подготовки "Синий значок" менее развита. Требования к АУТ могут быть ослаблены (например меньшее количество участников/ассоциаций) по решению КСР ИТТФ.

Может быть рассмотрена заявка на проезд оценщиков на соревнования, где АУТ не проводится и организаторы согласны возместить расходы оценщиков.

КОНТАКТЫ

Организаторы, желающие организовать АУТ или пригласить преподавателей или оценщиков на соревнования, должны обратиться к Председателю КСР ИТТФ.

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ

- 1. Официальные лица, особенно при ношении униформы, являются посланниками спорта, ИТТФ и своих ассоциаций. На международных соревнованиях они являются гостями ассоциации — хозяйки соревнований, и должны уважать её традиции и социальные обычаи. Данные рекомендации, которые не являются исчерпывающими, имеют целью отметить аспекты поведения, которым должно быть уделено особое внимание.
- 2. Официальные лица матча должны:
 - 2.1 Изучать и понимать все правила, обязанности и процедуры, относящиеся к соревнованиям, которые они обслуживают.
 - 2.2 Быть в хорошей физической форме, иметь нормальный слух и нормальное зрение, либо природное, либо корреktированное.
 - 2.3 Носить соответствующую униформу, иметь опрятный внешний вид и поддерживать личную гигиену.
 - 2.4 Быть готовыми выполнить любые поручения.
 - 2.5 Строго придерживаться непредвзятости и избегать любых отношений с игроками или тренерами, которые могут вызвать сомнения в непредвзятости.
 - 2.6 Докладывать о всех вопросах, не относящихся к выполнению прямых обязанностей, главному судье или другому, указанному главным судьёй, официальному лицу соревнований.
 - 2.7 Во всех вопросах вести себя в профессиональной и этической манере, уважая полномочия и интересы главного судьи, организаторов, других официальных лиц соревнований, игроков и зрителей.
- 3. Официальные лица не должны:
 - 3.1 Обсуждать турнирные прецеденты, или другие моменты, относящиеся к их обязанностям с игроками, зрителями или прессой, но должны адресовать все подобные вопросы главному судье или организационному комитету.
 - 3.2 Принимать личные подарки от игроков, тренеров и команд, кроме сувениров незначительной ценности. Подарки от принимающей ассоциации, предназначенные для всех официальных лиц, могут быть приняты.
 - 3.3 Употреблять алкогольные напитки или принимать лекарства, замедляющие реакцию, в день работы в качестве официального лица.
 - 3.4 Публично критиковать других официальных лиц. Каким-либо другим образом наносить ущерб репутации спорта.
 - 3.5 Наряду с высокими требованиями, предъявляемыми к профессионализму и поведению игроков, ИТТФ требует и от своих сертифицированных официальных лиц, обслуживающих соревнования под эгидой ИТТФ, высоких стандартов работы и поведения.
- Сертифицированные официальные лица ИТТФ, не выполняющие указанные выше требования, могут быть подвергнуты официальным дисциплинарным взысканиям

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ СИГНАЛЫ РУКОЙ И ГОЛОСОМ



Рисунок 1.
Следующий подающий



Рисунок 2.
Стоп



Рисунок 3.
Очко

№	СИТУАЦИЯ	СИГНАЛ ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	КОМАНДА ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	СИГНАЛ СУДЬИ-АССИСТЕНТА	КОМАНДА СУДЬИ-АССИСТЕНТА
1	Начало игры	Указать открытой ладонью на первого подающего (Рисунок 1)	"Х" подаёт, ноль-ноль" (или другой согласованный возглас)	Нет	Нет
2	Смена подающего	Указать открытой ладонью на следующего подающего (Рисунок 1)		Нет	Нет
3	Возобновление игры после разрешённого перерыва	Указать открытой ладонью на следующего подающего (Рисунок 1)	Повторить счёт	Нет	Нет
4	Очко	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к выигравшему очко (Рисунок 3)	Новый счёт	Нет	Нет

ПРИЛОЖЕНИЕ Е

№	СИТУАЦИЯ	СИГНАЛ ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	КОМАНДА ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	СИГНАЛ СУДЬИ-АССИСТЕНТА	КОМАНДА СУДЬИ-АССИСТЕНТА
5	Мяч задел комплект сетки при подаче *	Как только мяч касается правильной площади, поднять руку над головой (Рисунок 2), указать на сетку, если есть необходимость	"Переиграть" и повторить предыдущий счёт	Как только мяч касается правильной площади, поднять руку над головой (Рисунок 2), указать на сетку, если есть необходимость	Нет
6	Неправильная подача	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к принимающему очко (Рисунок 3)	"Ошибка" и новый счёт	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Ошибка" и проконсульти- ровать ведущего судью, если нужно
7	В парной встрече мяч при подаче попадает на неверную половину	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к принимающе- му (Рисунок 3), указать на центральную линию, если нужно	"Ошибка" и новый счёт	Нет	Нет
8	Неправильная подача (мяч пролетел мимо стола)	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к принимающему (Рисунок 3)	Новый счёт	Нет	Нет
9	Сомнительная подача (первый раз во встрече)	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Переиграть", предупредить подающего и повторить предыдущий счёт	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Стоп" и проинформи- ровать ведущего судью
10	Сомнительная подача (любой следующий случай в этой встрече)	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к принимающему (Рисунок 3)	"Ошибка" и новый счёт	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Ошибка" и проинформи- ровать ведущего судью, если нужно
11	Прерывание игры (например, мяч залетел на площадку)	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Переиграть", и повторить предыдущий счёт	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Стоп"

ПРИЛОЖЕНИЕ Е

№	СИТУАЦИЯ	СИГНАЛ ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	КОМАНДА ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	СИГНАЛ СУДЬИ-АССИСТЕНТА	КОМАНДА СУДЬИ-АССИСТЕНТА
12	Ошибка очередности подачи, приема или сторон, обнаруженная во время розыгрыша	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Переиграть", исправить ошибку и повторить предыдущий счёт	Нет	Нет
13	Советы во время игры (первый случай во встрече)	Поднять руку над головой (Рисунок 2), если мяч в игре Предупредить советчика — показать ему жёлтую карточку	"Переиграть" и повторить предыдущий счёт, если мяч в игре	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Стоп" (если мяч в игре); проинформиро- вать ведущего судью
14	Советы во время игры (любой следующий случай во встрече)	Поднять руку над головой (Рисунок 2), если мяч в игре Удалить советчика — показать ему красную карточку	"Переиграть" и повторить предыдущий счёт, если мяч в игре	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Стоп" (если мяч в игре); проинформиро- вать ведущего судью
15	Игрок мешает мячу	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к выигравшему очко (Рисунок 3)	Новый счёт	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Стоп" и проинформи- ровать ведущего судью
16	Любая другая помеха, которая не остановила автоматически игру	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Стоп" и новый счёт	Нет	Нет
17	Мяч попал в ребро, ближе к судье- ассистенту	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к выигравшему очко (Рисунок 3)	Новый счёт	Указать на место контакта, если необходимо	"Ребро"

ПРИЛОЖЕНИЕ Е

№	СИТУАЦИЯ	СИГНАЛ ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	КОМАНДА ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	СИГНАЛ СУДЬИ-АССИСТЕНТА	КОМАНДА СУДЬИ-АССИСТЕНТА
18	Мяч попал в ребро на любой другой стороне	Указать на место контакта, если нужно. Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к выигравшему очко (Рисунок 3)	Новый счёт	Нет	Нет
19	Мяч попал в бок стороны, ближней к судье-ассистенту	Поднять на уровень плеча руку, ближайшую к выигравшему очко (Рисунок 3)	Новый счёт	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Бок"
20	Закончилось время на разминку	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Время"	Если судья-ассистент фиксирует время разминки, поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Время"
21	Время на партию вышло (если судья-ассистент контролирует время)	Поднять руку над головой (Рисунок 2) после сигнала и команды судьи-ассистента	"Переиграть", если мяч в игре Объявить о введении правила ускорения игры и повторить предыдущий счёт	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Время"
22	Время на партию вышло (если ведущий судья контролирует время)	Поднять руку над головой (Рисунок 2)	"Время", объявить о введении правила ускорения игры и повторить предыдущий счёт	Нет	Нет

ПРИЛОЖЕНИЕ Е

№	СИТУАЦИЯ	СИГНАЛ ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	КОМАНДА ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	СИГНАЛ СУДЬИ-АССИСТЕНТА	КОМАНДА СУДЬИ-АССИСТЕНТА
23	Требование о тайм-ауте	Поднять руку над головой (Рисунок 2), держа в ней белую карточку со стороны игрока или пары, взявшей тайм-аут, до того момента, пока судья-ассистент не поставит белый знак на стол, на половину игрока (пары), взявшего тайм-аут	"Тайм-аут"	Поставить белый знак на стол, на половину игрока (пары), взявшего тайм-аут	Нет
24	Требование о тайм-ауте (если ведущий судья работает без судьи-ассистента)	Поднять руку над головой (Рисунок 2), держа в ней белую карточку со стороны игрока или пары взявшей тайм-аут. Если это можно сделать без затруднений — положить белую карточку или другой специальный знак на половину стола игрока или пары взявшей тайм-аут	"Тайм-аут"		
25	Конец тайм-аута (если время контролирует судья-ассистент)	Когда игроки возвратились, указать открытой ладонью на следующего подающего (Рисунок 1)	Повторить предыдущий счёт	Убрать знак со стола и поместить белую карточку на счётчик со стороны игрока, использовавшего тайм-аут	"Время", если игроки не вернулись

№	СИТУАЦИЯ	СИГНАЛ ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	КОМАНДА ВЕДУЩЕГО СУДЬИ	СИГНАЛ СУДЬИ-АССИСТЕНТА	КОМАНДА СУДЬИ-АССИСТЕНТА
26	Конец тайм-аута (если время контролирует ведущий судья)	Когда игроки возвратились, указать открытой ладонью на следующего подающего (Рисунок 1)	"Время", если игроки не вернулись Повторить предыдущий счёт	Убрать знак со стола и поместить белую карточку на счётчик со стороны игрока, использовавшего тайм-аут	Нет
27	Неспортивное поведение (первый случай)	Показать жёлтую карточку нарушителю, не покидая кресла	"Переиграть" и повторить предыдущий счёт, если мяч в игре	После показа жёлтой карточки ведущим судьей, положить жёлтую карточку на счётчик со стороны нарушителя	"Стоп" и проинформировать ведущего судью, если нужно
28	Неспортивное поведение (второй и третий случаи)	Показать жёлтую и красную карточки вместе нарушителю, не покидая кресла	"Переиграть", если мяч в игре Новый счёт, после начисления штрафных очков	После показа карточек ведущим судьей, положить жёлтую и красную карточки на счётчик со стороны нарушителя, если есть достаточно места	"Стоп" и проинформировать ведущего судью, если нужно
29	Конец партии	Нет	Объявить счёт партии и принятие объявления после окончания партии	Нет	Нет
30	Конец встречи	Нет	Объявить счёт встречи и принятие объявления после окончания встречи	Нет	Нет

*В ситуации № 5, если мяч задел комплект сетки при подаче, ведущий судья и судья-ассистент должны подождать, коснётся ли затем мяч правильной площадки, после чего дать соответствующую команду; воздерживаться от дополнительных сигналов до окончания розыгрыша, которые могут повлиять на ход игры.

ПРОЦЕДУРЫ В ИГРОВОМ ЗАЛЕ

Введение.

Всё, что находится в зоне видимости или может появиться в зоне видимости зрителей и прессы (репортёров, телевидения, фотографов) считается игровым залом. С момента входа судьи или главного судьи (заместителя главного судьи) в игровой зал они обязаны вести себя в соответствии с требованиями, предъявляемыми к официальным лицам соревнований, и выполнять все процедуры, которые нужно выполнять в игровом зале. Все действия и работа каждого судьи в игровом зале должны быть одинаковы во всех аспектах — не только в проведении встречи, но и в том, как они приходят/уходят с игровой площадки, как выполняют предматчевые и послематчевые обязанности, а также как общаются с игроками, зрителями и официальными лицами соревнований в игровом зале.

1. Предматчевые обязанности судьи.

1.1 Судьи должны представить главному судье или назначенному помощнику, ведущему расписание судейской работы, минимум за 30 минут до начала их смены, чтобы приступить к подготовительным процедурам.

1.2 Судья должен до начала встречи выбрать мяч, проверить рубашки и номера. Эти процедуры должны быть проведены в специально отведенной зоне по меньшей мере за 15 минут до начала каждой встречи.

1.3 Примерно за 10 минут до начала каждой встречи судья должен иметь протокол и мячи для проведения назначенной встречи.

1.4 До входа на игровую площадку ведущий судья и судья-ассистент должны посоветоваться и обсудить все вопросы, касающиеся предстоящей встречи. Они должны договориться, кто будет делать хронометраж разминки, перерывов между партиями (обычно это делает судья-ассистент) и кто будет делать хронометраж тайм-аутов (обычно это делает ведущий судья). Они должны договориться о методах коммуникации во время встречи, чтобы без крайней необходимости не совещаться между очками или между партиями.

1.5 Перед выходом на игровую площадку ведущий судья и судья-ассистент выстраиваются около входа на игровую площадку и входят в площадку как единая команда. Ведущий судья должен идти первым, держа протокол встречи и мячи в левой руке.

1.6 Ни ведущий судья, ни судья-ассистент не должны нести в руках ничего другого при входе на площадку. Все, что необходимо судьям для выполнения своих обязанностей на игровой площадке: авторучка, секундомер, сеткомер, карточки, салфетка, фишка — должно находиться в карманах и не должно выглядывать, или висеть на одежде или шее. Сумки и другие личные вещи нужно положить в специально отведённую зону, находящуюся вне игровой площадки.

1.7 Когда члены судейской бригады — ведущий судья и судья-ассистент - готовы, они входят друг за другом без интервала на назначенную площадку, при этом ведущий судья идёт первым. Во время финальных встреч последнего дня может звучать музыка, предвещающая представление участников и официальных лиц.

1.8 С предварающей музыкой или без неё, судейская бригада должна идти по прямой линии, спокойно, в ногу; движения руками должны быть минимальны. Целью является не имитирование военного парада, а демонстрация единства команды, объединенной общей целью и духом.

1.9 Возможно, что несколько судейских бригад будут входить в игровую зону вместе как команда — каждая бригада к своему столу. В этом случае ведущие судьи и судья-ассистенты собираются в специальной зоне. Судейские бригады выстраиваются в очереди соответственно номерам столов и входят в игровой зал группой друг за другом без интервала, следуя за первым человеком в группе.

1.10 Как только все официальные лица достигают назначенных столов, они входят в игровую площадку и направляются к креслу ведущего судьи. По прибытии на игровые площадки ведущие судьи и судья-ассистенты должны стоять по обе стороны кресла ведущего судьи пока все судейские бригады не займут позиции у столов.



1.11 Судья никогда не должен переступать через барьер. Он всегда должен открывать проход между бортиками, аккуратно пройти через этот проход и затем закрыть проход за собой.

2. Приход судей на игровую площадку.

2.1 Может быть определено место входа судейской бригады для каждой игровой площадки. Обычно место входа на игровую площадку должно находиться на ближайшем из углов площадки со стороны кресла ведущего судьи.

2.2 После входа на площадку ведущий судья и судья-ассистент вместе идут к креслу ведущего судьи. Ведущий судья кладет протокол встречи и мячи на кресло ведущего судьи и встает справа от кресла лицом к игровому столу — ноги вместе, руки по швам. Судья-ассистент стоит в такой же позе слева от кресла. Если это возможно, судья-информатор может представить судей зрителям и прессе по фамилии и названию ассоциации.

2.3 После объявления своей фамилии, официальное лицо делает один маленький шаг вперед и один шаг назад на ту же позицию - никаких поворотов, для того чтобы посмотреть на зрителей, или движений руками.

2.4 Независимо от того, была судейская бригада представлена зрителям или нет, ведущий судья и судья-ассистент должны стоять в данной позиции по меньшей мере 5 секунд до начала предматчевых процедур. Судья-ассистент должен дожидаться команды ведущего судьи на начало предматчевых процедур, чтобы они начали эти процедуры одновременно.

2.5 Иногда, обычно во время финальных встреч, игроки также выходят на площадку вместе с судейской бригадой или за ней. В этом случае, игрок/пара должны стоять рядом с ведущим судьей, а другой игрок/пара, рядом с судьей-ассистентом. После того как игроки и судьи были представлены, можно начинать предматчевые процедуры.

3. Предматчевые процедуры.

До начала разминки ведущий судья должен:

- закончить проверку ракеток;
- проверить цвет рубашек, если это не было сделано во время выбора мячей;



- проверить номера и/или имена игроков, если это требует главный судья или оргкомитет;
- уточнить выбранных советчиков для личных встреч;
- провести жеребьёвку первой подачи и стороны для каждого игрока/пары;
- дать команду судье-ассистенту засечь время разминки, запустить хронометраж разминки;
- занести соответствующую информацию в протокол встречи;
- затем ведущий судья сидит в кресле в течение периода разминки.

В то время как ведущий судья выполняет свои обязанности, общаясь с игроками, судья-ассистент должен:

- убедиться, что на счётчике нет никакой информации (всё пусто); установить на счётчике по партиям 0:0, как только оба игрока/пары вышли на площадку;
- проверить высоту и натяжение сетки;
- проверить чистоту стола и площадки, убрать все мешающие предметы;
- соединить вместе и выровнять бортики;
- поместить карточки с фамилиями в отведённое место, если они были предоставлены главным судьёй или оргкомитетом;
- в течение оставшегося периода времени судья-ассистент сидит в кресле;
- запустить по команде ведущего судьи хронометраж разминки.

Случается, что кресло ведущего судьи не оборудовано столом или местом, где можно разместить протокол встречи. В этом случае протокол встречи должен вести судья-ассистент.

4. Начало встречи.

4.1 Когда истекает период разминки, судья-ассистент поднимает руку и объявляет "Время".

4.2 Ведущий судья указывает на подающего и смотрит на принимающего, чтобы убедиться, что он готов.

4.3 Когда подающий готов, ведущий судья произносит:

- "Встречаются Киин* и Болль*";
- "Первая партия";

- "Подаёт Киин";
- "Ноль-ноль" ("love - all" или "zero - zero").

4.4 Судья-ассистент устанавливает счёт в партии 0:0 на счётчике, запускает секундомер, и встреча начинается.

Ведущий судья должен приложить все усилия, чтобы произнести фамилии игроков правильно. Если ведущий судья не уверен в произношении фамилии, он должен уточнить это у игрока во время проверки ракеток.

* В командном матче замените фамилию игрока на название команды.

5. Процедуры во время встречи.

5.1 Единые сигналы рукой во время встречи — см. Приложение E — рекомендованные сигналы рукой и голосом.

5.2 Во время встречи ведущий судья должен:

- объявлять счёт ясным и слышимым голосом, настолько громким, чтобы человек, сидящий в кресле тренера, мог слышать и понимать объявления;
- производить хронометраж длительности партии или поручить это судье-ассистенту;
- отслеживать и применять Законы о подаче;
- отслеживать и применять требования этического спортивного поведения;
- убедиться, что игроки оставляют ракетки на столе в перерывах между партиями, кроме случая прикреплённой (привязанной) к руке ракетки;
- обеспечить непрерывность игры без ненужных задержек во время вытирания полотёнцем или тайм-аутов;
- отслеживать и применять требования к советчикам; между очками, и особенно во время перехода подачи и смены сторон, ведущий судья должен поворачивать голову и следить за всеми советчиками; хорошо, чтобы ведущий судья и судья-ассистент договорились до начала встречи, что каждый из них всё время будет отслеживать поведение того советчика, который виден ему наилучшим образом, или того, кто находится с правой стороны.

Во время разрешённого перерыва судья-ассистент подбирает мяч и передает его ведущему судье, у которого мяч хранится до конца перерыва.

6. Процедуры при окончании партии.

6.1 Ведущий судья должен:

- объявить счёт, указать на победителя партии и объявить (например): “Партию выиграл Киин”;
- записать счёт в протокол.

6.2 Судья-ассистент подбирает мяч и передаёт его ведущему судье; ведущий судья хранит мяч у себя до начала следующей партии.

7. Процедуры при начале следующей партии.

7.1 Ведущий судья должен передать (подкинуть) мяч подающему.

7.2 Когда подающий готов, ведущий судья объявляет:

- “Вторая партия”;
- “Подаёт Болль”;
- “Ноль-ноль” (“love all” или “zero-zero”).

7.3 Судья-ассистент выставляет счёт очков 0:0, запускает секундомер, и партия начинается.

8. Объявления после встречи.

8.1 Ведущий судья должен:

- объявить счёт очков;
- указать на победителя встречи и объявить (например): “Партию и встречу выиграл Киин”; “Киин выиграл со счётом 4:3”; для командного матча “Нидерланды ведут со счётом 1:0”.

9. Процедуры после встречи.

9.1 Ведущий судья должен:

- записать счёт в протокол;
- получить подписи игроков (в личной встрече) или капитанов команд (в командном матче) в протоколе, если этого требует главный судья.

9.2 Судья-ассистент очищает счётчик (всё пусто), собирает мячи и приводит площадку в надлежащий вид.

10. Выход судей из игровой площадки в конце встречи.

10.1 Ведущий судья и судья-ассистент собираются около кресла ведущего судьи и стоят справа и слева от него соответственно. Затем



они делают шаг вперед, пожимают друг другу руки и вместе выходят из игровой площадки.

10.2 Ведущий судья идёт вперед, держа протокол в левой руке; судья-ассистент идёт следом за ведущим судьей; музыкального сопровождения нет.

10.3 Судейская бригада возвращает правильно заполненный протокол встречи непосредственно на стол главного судьи на подпись. Главный судья (или дежурный заместитель главного судьи) должен проверить протокол на предмет полноты и аккуратности заполнения; подписывает протокол и передаёт его в секретариат для компьютерной обработки.

10.4 Судьи не должны стоять или прогуливаться по игровому залу, когда их работа закончена. Если они хотят посмотреть игры, они должны покинуть игровой зал и проследовать на трибуны, открытые для официальных лиц и зрителей.

11. Заключение.

11.1 Находясь в игровом зале по любой причине, судьи, главные судьи, оценщики судей должны быть одеты соответственно кодексу одежды или носить униформу установленного образца. При этом они должны всегда помнить о том и думать, как их присутствие и разговоры могут повлиять на идущие игры и на обзор зрителей.

11.2 Судьи должны воздерживаться от неофициального общения с игроками до, во время и после игр. Судья может ответить на вопрос игрока или объяснить объявленное решение, но он не должен инициировать дискуссию по вопросам, не относящимся ко встрече.

11.3 Нося униформу, судьи должны помнить, что они представляют свою ассоциацию и что их действия отражаются на всех официальных лицах. Во время международных соревнований важно помнить, что все иностранные судьи являются гостями принимающих ассоциаций и должны уважать местные традиции и социальные обычаи, находясь в игровом зале или вне его.



УНИФОРМА СУДЕЙ

Комитет судей и рефери ИТТФ утвердил цвета стандартной униформы судей, обслуживающих Чемпионаты Мира.

Судьи обслуживающие соревнования не относящиеся к Чемпионатам Мира могут носить национальную униформу (если таковая существует) или униформу ИТТФ.

Обеспечение судьи униформой, утвержденной ИТТФ является обязанностью самого судьи, либо его национальной ассоциации, чтобы представлять ассоциацию на Чемпионатах Мира.

Целью введения униформы не является подавление индивидуальности, самовыражения или национальной идентичности. Униформа введена для единообразного представления официальных лиц зрителям в зале и телезрителям.

СТАНДАРТНАЯ ПОЛНАЯ УНИФОРМА
ДЛЯ РАБОТЫ В ПОМЕЩЕНИЯХ
С НОРМАЛЬНОЙ ТЕМПЕРАТУРОЙ ВОЗДУХА
ИЛИ ОБОРУДОВАННЫХ СИСТЕМОЙ КОНДИЦИОНИРОВАНИЯ

ВИД	МУЖЧИНЫ	ЖЕНЩИНЫ
Пиджак/блейзер	Тёмно-синий однобортный пиджак/блейзер	
Рубашка/блузка	Голубая рубашка с воротником	Голубая блузка с воротником
Брюки/юбка	Брюки оливкового цвета/хаки	Брюки или юбка оливкового цвета/хаки
Галстук	Красного цвета, возможно с логотипом ИТТФ	Красный платок, возможно с логотипом ИТТФ
Ремень, если надет	Чёрный: костюмный или кожаный с маленькой пряжкой	
Туфли	Чёрного цвета туфли, либо спортивная обувь с немаркой подошвой	
Носки	Чёрного цвета, длинной по щиколотку или выше	Чулки, надетые с юбкой
Свитер (возможен при холодной погоде)	Тёмно-синий свитер, надетый под пиджак. Допускается при низкой температуре в зале или вне зала	
Значок	Значок Международного арбитра ИТТФ носится на левом лацкане пиджака	

ВИД	МУЖЧИНЫ	ЖЕНЩИНЫ
Дополнительный значок	Допускается ношение только одного дополнительного значка, меньшего по размеру, чем значок международного судьи ИТТФ, представляющего национальную ассоциацию. Носится на левом лацкане пиджака. Не допускается ношение никаких других знаков, указывающих на национальную ассоциацию, регион, членство в других организациях либо участие в каких-либо соревнованиях в прошлом	
Знаки национальной или международной квалификации	Выступая в роли Международного арбитра, допускается ношение только знака Международного арбитра ИТТФ, даже если судья обладает другими национальными или международными категориями (например, Национальный судья или Международный рефери)	
Шляпы и другие головные уборы	Ношение допускается только с разрешения главного судьи	
Табличка с фамилией	Белая табличка с текстом чёрного цвета, набранным шрифтом Times New Roman. Фамилия набирается только заглавными буквами, после фамилии следует запятая и затем имя, набранное строчными буквами, при этом первая буква имени является заглавной. Табличка должна быть 2 см высотой и 8 см длиной. Носится на правом лацкане пиджака на том же уровне, что и знак Международного арбитра ИТТФ	

Образцы написания фамилий и имен:

DILLON, Steven	MOHHAMED, Hassan — Ibrahim
LIEBANAAANDRES, Juan - Carlos	ZHANG, Cheong (Joe)
ZAKI, Mohammed Hassan (MO)	ZIPPER, Jose (Jr.)
LAI-FATT, Liu	ABDEL-MEDGEED, Khaled-Ali

**СТАНДАРТНАЯ ЛЕГКАЯ УНИФОРМА
ДЛЯ РАБОТЫ В ПОМЕЩЕНИЯХ С ВЫСОКОЙ ТЕМПЕРАТУРОЙ
ВОЗДУХА ИЛИ НЕ ОБОРУДОВАННЫХ СИСТЕМОЙ
КОНДИЦИОНИРОВАНИЯ**

ВИД	МУЖЧИНЫ	ЖЕНЩИНЫ
Рубашка/блузка	Голубая рубашка с коротким рукавом с воротником. Футболки не разрешены	
Пиджак/блейзер	Нет	
Брюки/юбка	Брюки оливкового цвета/хаки	Брюки или юбка оливкового цвета/хаки
Галстук	Нет	
Ремень, если надет	Чёрный: костюмный или кожаный с маленькой пряжкой	
Туфли	Чёрного цвета туфли, либо спортивная обувь с немаркой подошвой	
Носки	Чёрного цвета, длиной по щиколотку или выше	Чулки, надетые с юбкой
Значок	Значок Международного арбитра ИТТФ носится на левой стороне рубашки	
Дополнительный значок	Допускается ношение только одного дополнительного значка, меньшего по размеру, чем значок Международного арбитра ИТТФ, представляющего национальную ассоциацию. Носится под табличкой с фамилией	
Табличка с фамилией	Белая табличка с текстом чёрного цвета (см. выше). Носится на правой стороне рубашки на том же уровне, что и знак Международного арбитра ИТТФ	

Коды цветов О'Рейли (http://www.oreilly.com/catalog/wnhui/excerpt/color_names.html) используются как образцы оливкового цвета и цвета хаки. Эти цвета используются программистами для определения цветов для компьютерных экранов.

Значения RGB/HEX (<http://www.colorschemer.com/online.html>).

Также добавлены как справочная информация:

ОЛИВКОВЫЙ	ХАКИ
Значение RGB 210,180,140	Значение RGB 240,230,140
Значение HEX D2B48C	Значение HEX F0E68C

**ПРИЛОЖЕНИЕ H.
СОРЕВНОВАНИЯ СРЕДИ ЛИЦ
С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ**

Данное Приложение добавлено в силу недавнего присоединения к ИТТФ Международного паралимпийского комитета по настольному теннису (IPTTC). Теперь Законы и Предписания для соревнований среди лиц с ограниченными возможностями здоровья будут неотъемлемой частью Правил ИТТФ.

Дополнительная информация находится на веб-сайте ИТТФ <http://www.ittf.com> (по ссылкам: Main Page, далее Para TT).

1. Вступление.

1.1 В зависимости от ограничений по здоровью все спортсмены с ограниченными возможностями здоровья разделены на классы. Международная группа по классификации несёт ответственность за классификацию спортсменов:

- Классы 1-5 для участников, передвигающихся в инвалидной коляске;
- Классы 6-10 для участников, передвигающихся без инвалидной коляски;
- Класс 11 для участников с нарушениями интеллекта.

Более низкий класс соответствует более тяжёлому случаю инвалидности.

1.2 Международная группа по классификации ответственна за классификацию участников. После прохождения классификации участники получают международные классификационные карты (ICC), в которых указываются доступные участнику классы, а также любые физические ограничения (например, касающиеся требований к правильной подаче) или особые требования допуска по медицинским соображениям (например, привязные ленты, крепления, использование корсета, трансформация инвалидной коляски).

1.3 Если спортсмен с ограниченными возможностями здоровья впервые участвует в международном чемпионате и не имеет международной классификационной карты, его страна присваивает ему временную классификацию. На чемпионате участник классифицируется и получает определённый класс. С течением времени ситуация со здоровьем спортсмена может изменяться и тогда он переводится в другой класс. Список участников соответствующих соревнований направляется в оргкомитет, классификаторам и главному судье. Классификация или её

пересмотр для конкретных соревнований проводится классификаторами за день до начала соревнований и для Открытых соревнований должна быть завершена самое позднее — в течение соревнований так, чтобы главный судья успел провести жеребьевку команд и видов соревнований в каждом классе, с учётом возможных изменений после классификации.

1.4 Если участник умышленно пытается ввести в заблуждение классификаторов, по решению главного судьи он может быть дисквалифицирован до конца соревнований, а также на него могут быть наложены другие санкции со стороны ИТФ.

2. Игра в инвалидных колясках.

2.1 У инвалидной коляски должно быть по крайней мере два больших колеса и одно маленькое колесо. Если во время встречи по какой-либо причине колеса инвалидной коляски смещаются так, что она остаётся на двух или менее колёсах, розыгрыш должен быть немедленно остановлен, а очко присуждено сопернику.

2.2 В командных соревнованиях и соревнованиях в классах, никакая часть тела выше коленей не может быть прикреплена к коляске, для улучшения баланса. Однако, если спортсмену требуется какое-либо связывание или закрепление по медицинским соображениям, это должно быть отмечено в его классификационной карте и это должно быть принято во внимание при оценке спортивного класса игрока. В Открытых соревнованиях разрешения привязывание и другие дополнительные приспособления для помощи.

2.3 Игровые условия не предусматривают каких-либо дополнений к инвалидной коляске, кроме одной или двух подушек ограниченных максимальной толщиной 15 см.

2.4 Если спортсмен желает использовать пояс (вокруг талии) и/или корсет из-за специфики его инвалидности, то для получения разрешения от классификационной группы он должен доказать необходимость использования данных приспособлений. Ответственность лежит на спортсмене, который должен сразу или при пересмотре классификации обратить внимание главного классификатора на необходимость использования данных приспособлений. Разрешение на использование пояса и/или корсета может быть дано при соблюдении следующих условий:

2.4.1 Постоянное использование должно быть прописано в международной классификационной карте спортсмена (ИСС) Главным классификатором соответствующих международных соревнований.

2.4.2 Использование в течение некоторого времени – спортсмен должен предоставить развёрнутое разъяснение от своего лечащего врача, где должен быть указан период, когда требуется применение пояса и/или корсета. Это свидетельство должно быть подписано и датировано лечащим врачом и представлено Главному классификатору соответствующих соревнований. Перед началом соревнований спортсмен должен сообщить об этом главному судье.

2.5 Если инвалидная коляска снабжена добавочным поддерживающим приспособлением, которое прикреплено или не прикреплено к инвалидной коляске (кроме подушек), спортсмен обязан запросить классификацию или переклассификацию для участия в такой модифицированной инвалидной коляске. Любое дополнение к инвалидной коляске без подписанного ИСС разрешения и переклассификации должно рассматриваться как незаконное, а спортсмен может быть дисквалифицирован.

2.6 Должны использоваться игровые столы, обеспечивающие беспрепятственный доступ для ног участника в инвалидной коляске и с учётом использования двух инвалидных колясок в парных соревнованиях.

3. Игра без инвалидных колясок.

Нет специальных Правил для спортсменов-инвалидов, которые не используют инвалидные коляски. Все участники должны играть в соответствии с Законами и Правилами ИТФ. В классификационной карте предусмотрен раздел, для описания возможных отклонений (если таковые имеются), например, ослабление некоторых требований к правильной подаче.

4. Проведение встреч.

Если спортсмен временно не в состоянии играть из-за характера его заболевания или самочувствия, главный судья, после консультации с классификатором или врачом соревнований, может разрешить спортсмену для восстановления медицинский перерыв, который должен быть адекватной продолжительности.

5. Парные встречи.

Возможно из-за того что это не описано достаточно подробно, частое недопонимание и споры вызывает вопрос какие правила следует применять для “смешанной” пары, в которой вместе играют один участник в инвалидной коляске, а другой участник без инвалидной коляски. Как описано, нормальные правила должны применяться, что означает: спортсмены должны возвращать мяч по-очереди. Однако, это

трудновыполнимо для большинства спортсменов в инвалидной коляске так как инвалидные коляски часто стоят на месте или имеют ограниченную возможность для манёвра. С другой стороны, если применять правила для спортсменов в инвалидных колясках, участник без коляски получает несправедливое преимущество, поскольку он может успевать отбивать каждый мяч. В качестве компромисса предлагается следующее: правила для игры в инвалидной коляске применяются, в том, что любой участник может возвращать мяч (после первоначальных подачи и возврата), но участник без коляски должен оставаться на своей половине площадки и не может заступать дальше условного продолжения центральной линии стола. Некоторые спортсмены 5-го класса могут согласиться применять нормальные правила, то есть с поочерёдным возвратом. Рекомендуются до начала встречи оговаривать с участниками какие правила и отклонения от них будут применяться.

КРАТКИЙ СВОД ИЗМЕНЕНИЙ В ЗАКОНАХ И ПРЕДПИСАНИЯХ ПОСЛЕ 2007 ГОДА

После 2007 года были приняты следующие основные изменения Правил и Предписаний:

ЗАКОНЫ

Покрывающий материал ракетки должен оставаться таким, каким он был одобрен ИТТФ, без какой-либо дополнительной обработки.

Любой из двух судей: ведущий судья или судья-ассистент может в случае сомнительной подачи сделать предупреждение игроку.

Если игрок случайно сделал двойной удар, никаких действий не предпринимается и игра должна продолжаться.

Добавлены Законы, относящихся к игре в инвалидной коляске.

Правило активизации игры не вводится в действие, если в партии разыграно 18 или более очков. Ранее оба игрока или пары должны были набрать по 9 очков; теперь Правило активизации игры не вводится при счёте 9:9; 10:8; 8:10.

ПРЕДПИСАНИЯ

Добавлены Предписания, относящихся к игре в инвалидной коляске.

Добавлены инструментальная проверка ракетки и Центр контроля ракеток.

Ведущий судья обязан следить за тем, чтобы в игровой зоне находились только лица, имеющие на это право. Хотя это обязанность уже была ранее прописана в Руководстве для официальных лиц, теперь она прописана и в Предписаниях.

В командном матче участники могут только получить совет от кого-либо, правомерно находящегося в игровой зоне. Также ведущий судья теперь должен выяснять имя капитана команды (играющего или нет).

ОЦЕНОЧНАЯ ФОРМА СУДЕЙ ФНТР

Наименование соревнований		Дата		Ф.И.О. проверяющего			
Тип встр.	Муж.	Жен.	Смеш.	Юноши	Девушки	Одиночный	Парный
						3 из 5 партий	
Судейская категор..		Город		Ф.И.О. проверяемого			
Не удовлетворяет требованиям		Необходимо улучшение		Удовлетворяет требованиям			
(После окончания проверки необходимо отметить только одну верхнюю клеточку с оценкой)							
				Не удовлетворяет		Удовлетворяет	
А Перед встречей							
1. Форма одежды и внешний вид							
2. Никаких внешних излишеств: сумки, лишние значки и т.д.							
3. Прибытие на площадку - пунктуальный и правильный выход							
4. Местоположение и представление - готовность, поза							
5. Проверка готовности площадки - бортики, мусор на полу, чистый стол							
6. Факт измерения высоты и натяжения сетки							
7. Проверка ракеток							
8. Проверка игровой формы - цвет, номера (наспинные надписи)							
9. Жребий - фишка поймана рукой							
10. Контроль времени разминки							
11. Объявления до встречи - полные, четкие и различные на слух							
12. Размещение полотенец в требуемое место							
13. Игроки не подошли к тренеру перед началом встречи после разминки							
В В течение встречи							
1. Четкий и слышимый голос							
2. Объявление счёта и актуальность							
3. Правильное использование сигналов рукой							

4. Правильное указание подающего и смены сторон					
5. Обеспечение правильного применения правила подачи					
6. Обеспечение правильного применения законов поведения					
7. Контроль игрового времени					
8. Использование счётчиков					
9. Контроль за скамейкой (запасных) и тренерами					
10. Ракетки оставляются на столе между партиями					
11. Ведение встречи					
12. Правильное использование карточек					
13. Правильная поза (сидит прямо, наклонясь в кресле немного вперед)					
14. Быстрые и правильные решения					
С После встречи					
1. Объявления после встречи - полные, четкие и различные на слух					
2. Правильное заполнение протокола - подпись					
3. Убраны все значения со счётчика					
4. Мячи собраны					
5. Площадка оставлена в порядке					
6. Немедленное возвращение протокола на стол ГСК					
D Сложность встречи					
Легкая	Нормальная		Сложная		
E Другие комментарии					
Обсуждено с судьей:					
да		нет		Проверяющий:	
				(Ф.И.О., подпись)	